



# बिहार सरकार

शिक्षा विभाग, खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल  
प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में

## “मशाल – 2024”



*# Grassroots to glory*

## प्रतियोगिता हेतु मार्गदर्शिका

## बिहार सरकार

शिक्षा विभाग , खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में  
“मशाल – 2024”

### INDEX

SL	CONTENTS	PAGE NO.
1	कवर पेज	1
2	इंडेक्स	2
3	परिचय	3-4
4	प्रतियोगिता का उद्देश्य	5
5	खेल प्रशासन और प्रबंधन	6-10
6	खेल आयोजन और आयु वर्ग	11-13
7	विद्यालय/ संकूल (CRC)राज्य/ ज़िला/ प्रखंड/ स्तर मशाल-2024 प्रतियोगिता आयोजित करने के लिए सामान्य दिशानिर्देश	14-15
8	एलिगिबिलिटी सर्टिफिकेट डाक्यूमेंट्स &	16-17
9	मशाल पोर्टल पर ऑनलाइन इंट्री	18-19
10	बैटरी टेस्ट	20
11	ऑफिसियल की संख्या तथा खेल का मैदान	21
12	क्रिकेट बॉल थ्रो :U-14&U-16 (बालक एवं बालिका)	22-25
13	लम्बी कूद :U-14&U-16(बालक एवं बालिका)	26-29
14	/60100 मी. दौड़ U-14&U-16(बालक एवं बालिका)	30-35
15	800/600 मी. दौड़ U-14&U-16(बालक एवं बालिका)	36-41
16	साइकिलिंग U-14&U-16 (बालक एवं बालिका)	42-48
17	कबड्डी: U-14&U-16(बालक एवं बालिका)	49-54
18	फुटबॉल: U-14&U-16(बालक)	55-60
19	वॉलीबॉल: U-16(बालक)	61-66
20	धन्यवाद	67

## ❖ परिचय

### # Grassroots to glory

भारतवर्ष विविध खेलों का जनक रहा है एवं भारतीय सभ्यता कई पुरातन खेलों की क्रीड़ास्थली रही है। हम अगर भारत के अतीत में खेलों की पहचान करते हैं तो उस समय भी विभिन्न पशु-पक्षियों का आपस में लड़ाकर कर मनोरंजन प्राप्त करना, आखेट करना तथा यौगिक एवं ध्यान क्रियाओं का समावेशन इनमें देखा जा सकता है। इसके साथ ही विभिन्न कालक्रम में खेल संस्कृति के विकास के प्रक्रिया में चौसर, कंचे, गिल्ली डंडा, निशानेबाजी, मल्ल्युद्ध, रथदौड़, तलवारबाज़ी इत्यादि जैसे स्थानीय खेलों का विविध स्वरूप हमें देखने को मिलता है।

" मशाल -2024" खेल प्रतियोगिता माननीय मुख्यमंत्री श्री नीतीश कुमार जी की महत्वाकांक्षी सोच है, जो बिहार राज्य के शिक्षा विभाग, खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण, पटना के संयुक्त तत्वाधान से फलित होने जा रही है। यह आयोजन राज्य के सभी सरकारी विद्यालयों के प्रतिभावान खिलाड़ियों को खोजने एवं उनके प्रतिभा को पोषित करने हेतु खेल मंच है जो विद्यालय स्तर से ही खेल संस्कृति का विकास कर सकेगा। विदित हो कि "खेलेगा बिहार तो खिलेगा बिहार" , खेलने से खेलने तक के सफ़र में "मशाल -2024", विद्यालय स्तर से ही खेलों के द्वारा बच्चों को पुष्पित, पल्लवित करने हेतु अग्रणी भूमिका निभाएगा, जिससे मशाल शब्द अपने निहितार्थ को पहुँच सकेगा।

यह विश्व का सबसे बड़ा खेल प्रतिभा खोज योजना है, जिसमें राज्य के कुल 37,586 सरकारी विद्यालयों के लगभग 58 लाख छात्र/छात्राएं भाग लेंगे जो कालांतर में खेल के आकाश में चमकता हुआ नक्षत्र साबित होंगे।

मशाल प्रतियोगिता के अंतर्गत आयोजित विविध खेलों के माध्यम से विद्यार्थियों को खेल की बुनियादी सुविधाएं, बेहतर खेल उपकरणों का उपयोग एवं प्रशिक्षकों द्वारा उचित मार्गदर्शन प्राप्त होगा, जिससे बिहार राज्य के प्रतिभावान युवा खिलाड़ियों को उभर कर सामने आने और अपनी प्रतिभा प्रदर्शित करने का मंच प्राप्त होगा, जहां खेल के क्षेत्र में नई संभावनाओं का उदय होगा तथा ऊर्जावान खिलाड़ी पूरे भारतवर्ष में बिहार का नाम रौशन करेंगे। इस हेतु खेल विभाग, बिहार सरकार द्वारा खेल छात्रवृत्ति योजना 2024 के अंतर्गत "प्रेरणा" प्रथम छात्रवृत्ति योजना में चयनित खिलाड़ियों को उच्च श्रेणी के प्रशिक्षण, शिक्षण एवं पौष्टिक आहार प्रदान की जायेगी।

सरकारी विद्यालयों से राज्य स्तर तक कुल पांच खेल विधाओं के अंतर्गत बच्चों में अंतर्निहित प्रतिभा की खोज हेतु "मशाल- 2024" खेल प्रतियोगिता का आयोजन किया जाएगा, जिसमें राज्य भर के सभी मध्य विद्यालयों एवं उच्च विद्यालयों के छात्र छात्राएं पूर्ण गर्मजोशी के साथ संपूर्ण रूप से हिस्सा लेंगे। इस आयोजन के प्रत्येक स्तर पर विजेता खिलाड़ी को पदक, प्रमाण पत्र, खेल

किट एवं नगद राशि पुरस्कार स्वरूप प्रदान की जाएगी,जिससे खेल के क्षेत्र में अच्छा प्रदर्शन करने के लिए उनके मनोबल को सबलता मिलेगी।

उक्त प्रतियोगिता में कुल पांच विद्याएं शामिल हैं- एथलेटिक्स (क्रिकेट बॉल थ्रो, लम्बी कूद ,60 m /100m, 600m/ 800m), साइकिलिंग, कबड्डी, फुटबॉल एवं वॉलीबॉल । यह प्रतियोगिता दो श्रेणियां में आयोजित की जाएगी U -14 बालक और बालिका एवं U-16 बालक और बालिका। "मशाल -2024" खेल प्रतियोगिता विभिन्न स्तरों पर आयोजित की जाएगी जो निम्नवत में है:-

- विद्यालय स्तर
- संकुल स्तर (CRC)
- प्रखंड स्तर
- जिला स्तर
- राज्य स्तर

**“पांच खेल , पांच स्टेप , प्रतिभा की पहचान !”**

**निष्कर्ष :**

“मशाल” एक प्रकाश है, Vision है, Mission है, एक खेल मंच है, जहाँ प्रतिभावान खिलाड़ियों को खोजने , चुनने एवं संवारने का एक मौका है जिसके अंतर्गत प्रतिभागियों को विभिन्न खेल विधाओं में अपनी प्रतिभा प्रदर्शित एवं पोषित करने तथा पुरस्कार प्राप्त करने का अवसर मिलेगा।



## ❖ कार्यक्रम/प्रतियोगिता के उद्देश्य

मशाल -2024 प्रतियोगिता का उद्देश्य निम्नलिखित है –

- Excellence from schools to the podium.
- विद्यालय स्तर से ही खेल संस्कृति का विकास करना
- बच्चों में अंतर्निहित खेल प्रतिभा की पहचान करना
- बच्चों का सर्वांगीण विकास करना
- खेल संसाधनों का उपयोग करना
- खेल कौशल का विकास करना
- खेल के लिए अवसर का सृजन करना
- खेल के क्षेत्र में कड़ी जोड़ना (प्रतिभा पाइपलाइन)
- प्रतिभा खोज एवं अनुसंधान करना



## ❖ खेल प्रशासन और प्रबंधन

मशाल प्रतियोगिता विभिन्न स्तर पर आयोजन समिति निम्न प्रकार होगा ।

- **01- विद्यालय स्तर**

क्रम सं.	अधिकारी
1	विद्यालय प्रधानाध्यापक
2	विद्यालय के शारीरिक शिक्षक/ खेल प्रभारी
3	स्थानीय थाना OP / के प्रतिनिधि

- **02- संकूल (CRC) स्तर**

क्रम सं.	अधिकारी
1	संकूल विद्यालय के प्रधानाध्यापक)
2	संकूल विद्यालय के शारीरिक शिक्षक
3	संकूल खेल प्रभारी
4	स्थानीय थाना OP / के प्रतिनिधि

- **03- प्रखंड स्तर**

क्रम सं.	अधिकारी
1	प्रखंड विकास पदाधिकारी
2	प्रखंड शिक्षा पदाधिकारी
3	थाना प्रभारी
4	प्रखंड चिकित्सा पदाधिकारी
5	प्रखंड नोडल ऑफिसर शारीरिक / शिक्षक

- 04- जिला स्तर

क्रम सं.	अधिकारी
1	जिला पदाधिकारी
2	जिला पुलिस पदाधिकारी
3	जिला शिक्षा पदाधिकारी
4	जिला खेल पदाधिकारी
5	जिला चिकित्सा पदाधिकारी

- 05 -राज्य स्तर

क्रम सं.	अधिकारी
1	शिक्षा विभागबिहार , सरकार
2	खेल विभागबिहार , सरकार
3	बिहार राज्य खेल प्राधिकरण पटना,
4	राज्य शिक्षा शोध एवं प्रशिक्षण परिषद् पटना,

## स्तरवार गतिविधियां एवं आयोजक

1	विद्यालय स्तर	<ul style="list-style-type: none"><li>पोर्टल पर सभी प्रतिभागियों का पंजीकरण</li><li>परीक्षकों की श्रृंखला का आयोजन</li><li>व्यक्तिगत स्पर्धा का आयोजन (साइकलिंग और एथलेटिक्स)</li><li>फुटबॉल, कबड्डी और वॉलीबॉल के लिए टीमों का चयन</li><li>प्रतिभागियों के दस्तावेज का सत्यापन</li><li>खेल विधाओं का संचालन (टीम एवं व्यक्तिगत)</li><li>संकूल टीमों का चयन</li><li>परिणाम और टीम डाटा को अपलोड करना</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>विद्यालय प्रधानाध्यापक</li><li>विद्यालय के शारीरिक शिक्षक/खेल प्रभारी</li><li>स्थानीय थाना/OP के प्रतिनिधि</li></ul>	03 दिन
3	प्रखंड स्तर	<ul style="list-style-type: none"><li>प्रतिभागियों के दस्तावेज का सत्यापन</li><li>खेल विधाओं का संचालन (टीम एवं व्यक्तिगत)</li><li>प्रखंड टीमों का चयन</li><li>परिणाम और टीम डाटा को अपलोड करना</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>प्रखंड विकाश पदाधिकारी</li><li>प्रखंड शिक्षा पदाधिकारी</li><li>थाना प्रभारी</li><li>प्रखंड चिकित्सा पदाधिकारी</li><li>PETS /प्रखंड नोडल ऑफिसर</li></ul>	04 दिन

## स्तरवार गतिविधियां एवं आयोजक

4	जिला स्तर	<ul style="list-style-type: none"><li>• प्रतिभागियों के दस्तावेजों का सत्यापन</li><li>• खेल विधाओं का संचालन (टीम एवं व्यक्तिगत)</li><li>• जिला के टीमों का चयन</li><li>• वेबसाइट पर परिणाम और टीम डाटा अपलोड करना</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• जिला पदाधिकारी</li><li>• जिला पुलिस पदाधिकारी</li><li>• जिला शिक्षा पदाधिकारी</li><li>• जिला खेल पदाधिकारी</li><li>• जिला चिकित्सा पदाधिकारी</li></ul>	04 दिन
5	राज्य स्तर	<ul style="list-style-type: none"><li>• प्रतिभागियों के दस्तावेजों का सत्यापन</li><li>• परीक्षणों की श्रृंखला का पुनः आयोजन</li><li>• खेल विधाओं का संचालन (टीम एवं व्यक्तिगत)</li><li>• प्रतिभा खोज</li><li>• वेबसाइट पर परिणाम और टीम डाटा अपलोड करना</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• शिक्षा विभाग,बिहार सरकार</li><li>• खेल विभाग,बिहार सरकार</li><li>• बिहार राज्य खेल प्राधिकरण,पटना</li><li>• राज्य शिक्षा शोध एवं प्रशिक्षण परिषद् ,पटना</li></ul>	05 दिन

इस प्रतियोगिता के सफल आयोजन हेतु प्रशिक्षण एवं प्रतियोगिता की तिथि निम्नवत है:-  
**IMPORTANT DATES**

SL	DESCRIPTION	START DATE	END DATE	TOTAL No. OF DAYS
1	Inauguration event	9 <sup>th</sup> December 2024		
2	Training for master trainers	10 <sup>th</sup> Dec.2024	12 <sup>th</sup> Dec.2024	3
3	Training for district trainers	16 <sup>th</sup> Dec.2024	18 <sup>th</sup> Dec.2024	3
4	Training of PETs	26 <sup>th</sup> Dec.2024	28 <sup>th</sup> Dec.2024	3
5	Registration on portal	28 <sup>th</sup> Dec.2024	5 <sup>th</sup> Jan.2025	9
6	Intra school competition	7 <sup>th</sup> Jan. 2025	9 <sup>th</sup> Jan. 2025	3
7	Cluster level (inter school) competition	15 <sup>th</sup> Jan. 2025	17 <sup>th</sup> Jan. 2025	3
8	Block level competition	20 <sup>th</sup> Jan. 2025	23 <sup>th</sup> Jan. 2025	4
9	District level competition	4 <sup>th</sup> Feb. 2025	7 <sup>th</sup> Feb. 2025	4
10	State level competition	10 <sup>th</sup> Feb. 2025	14 <sup>th</sup> Feb. 2025	5



❖ खेल, खेल आयोजन और आयु वर्ग

सभी स्तर के प्रतियोगिता में खेल और खिलाड़ियों की संख्या निम्नवत रहेगी।

**अंडर -14 ( बालक एवं बालिका ) 31.12.2024 को 14 वर्ष से अधिक ना हो**

क्रम संख्या	खेल का नाम	खिलाड़ियों की संख्या		
		इवेंट का नाम	बालक	बालिका
1	एथलेटिक्स	क्रिकेट बॉल थ्रो	01	01
		लम्बी कूद	01	01
		60 मी. दौड़	01	01
		600 मी. दौड़	01	01
2	साइकिलिंग		01	01
3	कबड्डी		07+2	07+2
4	फुटबॉल (केवल बालक)		05+2	NIL

**NOTE- U-14 आयु वर्ग में कक्षा -5-का खिलाड़ी भी शामिल हो सकता है यदि वह सक्षम हो.**

**अंडर -16 ( बालक एवं बालिका ) 31.12.2024 को 16 वर्ष से अधिक ना हो**

क्रम संख्या	खेल का नाम	खिलाड़ियों की संख्या		
		इवेंट का नाम	बालक	बालिका
1	एथलेटिक्स	क्रिकेट बॉल थ्रो	01	01
		लम्बी कूद	01	01
		100 मी. दौड़	01	01
		800 मी. दौड़	01	01
2	साइकिलिंग		01	01
3	कबड्डी		07+2	07+2
4	फुटबॉल (केवल बालक)		05+2	NIL
5	वॉलीबॉल (केवल बालक)		06+1	NIL

## विधाएं एवं प्रतियोगिता स्तर

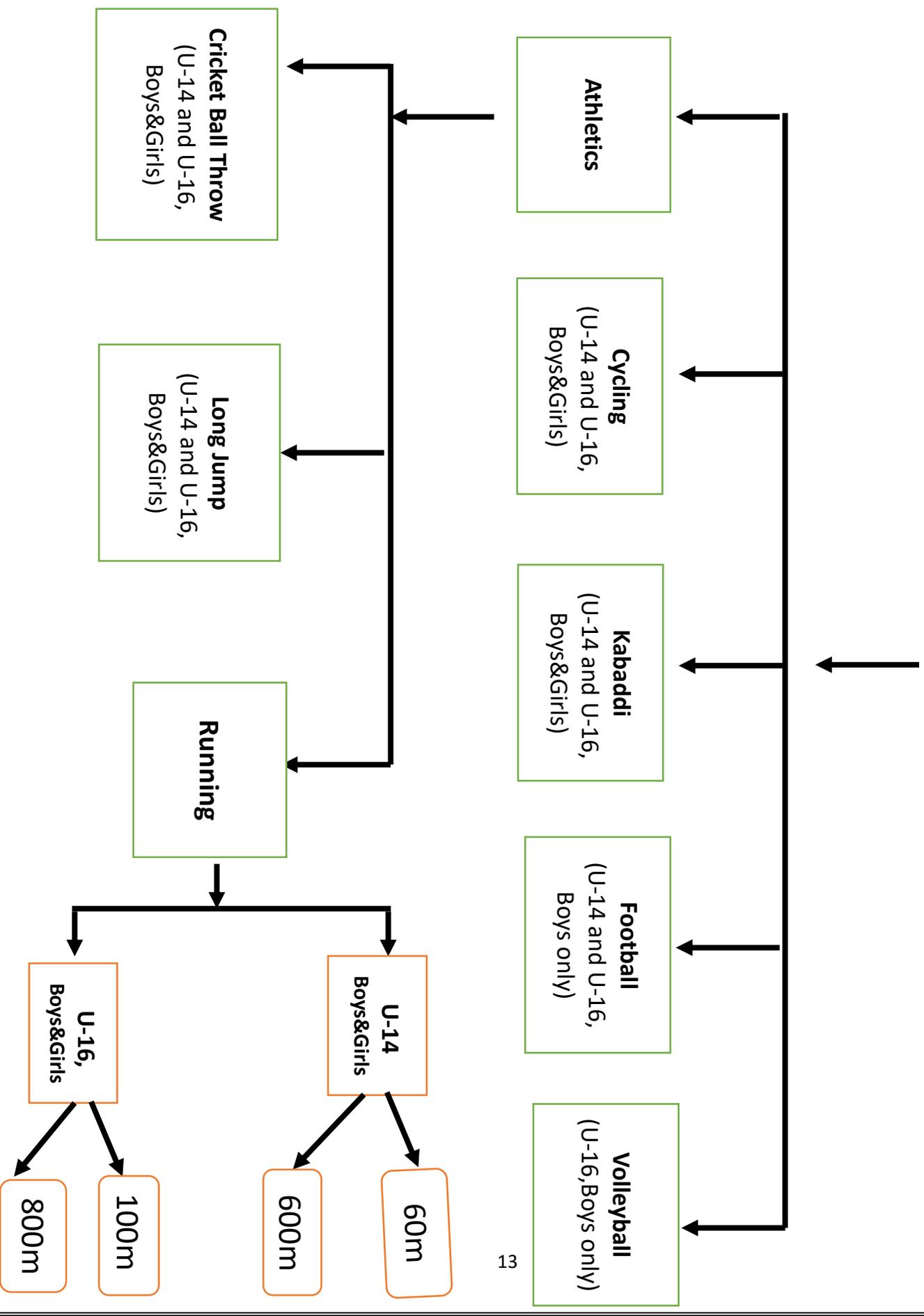
❖ “मशाल-2024” प्रतियोगिता में कुल पांच विधाएं शामिल हैं।

1. एथलेटिक्स
2. साइकलिंग
3. कबड्डी
4. फुटबॉल
5. वॉलीबॉल

❖ “मशाल-2024” प्रतियोगिता विभिन्न स्तर पर आयोजित किए जाएंगे।

1. विद्यालय स्तर
2. संकूल स्तर(CRC)
3. प्रखंड स्तर
4. जिला स्तर
5. राज्य स्तर

# SPORTS DISCIPLINE



❖ विद्यालय /संकूल(CRC) /प्रखंड /जिला /राज्य स्तरीय “मशाल-2024” प्रतियोगिता आयोजित करने के लिए सामान्य दिशानिर्देश

1. मेजबान को प्रतियोगिता के सफल आयोजन हेतु आयोजन स्थल पर एक आयोजन और तकनीकी समिति का गठन करना होगा ।
2. आयोजन समिति द्वारा एस्कॉर्ट्स/कोच/प्रबंधकों और आयोजन अधिकारियों के साथ एक संक्षिप्त बैठक आयोजित की जाएगी।
3. एस्कॉर्ट्स/कोच/प्रबंधकों सहित शेड्यूल/ फिक्स्चर तकनीकी सहायक की उपस्थिति में तैयार किया जायेगा।
4. सभी प्रतिभागी, एस्कॉर्ट्स/प्रबंधक/कोच/अधिकारी, स्वयंसेवक, कुकिंग स्टाफ, स्कूल स्टाफ और श्रमिकों के पास आईडी कार्ड होना चाहिए जो मेजबान स्थल/विद्यालय द्वारा जारी किया गया हो।
5. प्रतियोगिता में भाग लेने वाले विद्यार्थियों के सुरक्षा और संरक्षा की जिम्मेवारी एस्कॉर्ट शिक्षक/शिक्षिका की होगी ।
6. प्रतियोगिता के सफल संचालन हेतु सभी स्तरों पर भोजन, पेयजल सुविधाएं, पुरुष/ महिला आरक्षी बल/विधि-व्यवस्था एवं उचित चिकित्सा व्यवस्था अनिवार्य होगा।
7. सभी स्तर के प्रतियोगिता में सभी टीमों को अपने-अपने टीम का झंडा साथ लाना अनिवार्य होगा।
8. सभी स्तर के प्रतियोगिता में सभी प्रतिभागियों को BIB नंबर आवंटित करना अनिवार्य होगा।
9. एस्कॉर्ट ड्यूटी के लिए नामित शिक्षक/ शिक्षिका तथा खिलाड़ियों का अनुपात 1:10 से ज्यादा नहीं होगी। बालक, बालिकाओं के लिए अलग-अलग शिक्षक/ शिक्षिका नामित किए जाएंगे।
10. प्रखंड स्तर और जिला स्तरीय प्रतियोगिता में प्रतिभाग करने वाले टीमों की संख्या अगर 20 से अधिक हो तो आयोजन समिति दो या दो से अधिक खेल स्थलों पर प्रतियोगिता आयोजित कर सकती है, बशर्ते कि खेल संसाधन अनुकूल हो।
11. सभी स्तर पर विजेता खिलाड़ियों /टीमों को ट्राफी /मैडल एवं सर्टिफिकेट दिया जायेगा। ब्लॉक स्तर, ज़िला स्तर एवं राज्य स्तर के प्रतियोगिता में ओवर ऑल चैंपियनशिप के लिए विनर तथा रनर ट्राफी तथा नगद राशि दिया जायेगा।
12. सभी स्तर के आयोजक एक चयन समिति का गठन करेगी, जो खिलाड़ियों का निष्पक्ष चयन कर एक बेहतर टीम का निर्माण करेगी। चयनित खिलाड़ियों की सूची बिहार राज्य खेल प्राधिकरण को ([dgsportsbiharoffice@gmail.com](mailto:dgsportsbiharoffice@gmail.com)) भेजना सुनिश्चित करेंगे।

13. अगले स्तर के प्रतियोगिता में खिलाड़ियों / टीमों को प्रतिभाग करने के लिए भेजने की जिम्मेवारी पिछले स्तर के मेजबान अधिकारी की होगी, जिले के सक्षम पदाधिकारी से आज्ञा प्राप्त कर एस्कॉर्ट के रूप में ड्यूटी लगाने की जिम्मेवारी भी मेजबान अधिकारी की होगी।
14. मार्गदर्शिका में वर्णित दिशा निर्देशों को आवश्यकतानुसार सक्षम प्राधिकार के द्वारा अनुमोदन प्राप्त कर बदलाव किया जा सकता है।

\* ट्रॉफी/मेडल एवं सर्टिफिकेट का विवरण

SL	EVENTS	POSITION & MEDALS		
		1 <sup>ST</sup> POSITION	2 <sup>ND</sup> POSITION	3 <sup>RD</sup> POSITION
1	क्रिकेट बॉल थ्रो	Gold Medal	Silver Medal	Bronze Medal
2	लम्बी कूद	Gold Medal	Silver Medal	Bronze Medal
3	60 मी. दौड़	Gold Medal	Silver Medal	Bronze Medal
4	600 मी. दौड़	Gold Medal	Silver Medal	Bronze Medal
5	100 मी. दौड़	Gold Medal	Silver Medal	Bronze Medal
6	800 मी. दौड़	Gold Medal	Silver Medal	Bronze Medal
7	साइकिलिंग	Gold Medal	Silver Medal	Bronze Medal
8	कबड्डी	Trophy	Trophy	Trophy
9	फुटबॉल ( केवल बालक )	Trophy	Trophy	Trophy
10	वॉलीबॉल( केवल बालक )	Trophy	Trophy	Trophy

\*अगले स्तर के प्रतियोगिता में खिलाड़ियों / टीमों को प्रतिभाग करने के लिए भेजने की जिम्मेवारी का विवरण

SL	प्रतियोगिता स्तर	एस्कॉर्ट	खिलाडी / टीम भेजने कि जिम्मेवारी
1	संकूल (CRC)स्तर	नामित शिक्षक /शिक्षिका	विद्यालय प्रधानाध्यापक
2	प्रखंड स्तर	नामित शिक्षक /शिक्षिका	संकूल विद्यालय प्रधानाध्यापक(CRC)/ संकूल प्रभारी (CRC)
3	जिला स्तर	नामित शिक्षक /शिक्षिका	प्रखंड शिक्षा पदाधिकारी

4	राज्य स्तर	नामित शिक्षक /शिक्षिका	जिला शिक्षा पदाधिकारी एवं जिला खेल पदाधिकारी
---	------------	------------------------	--

❖ **Eligibility Certificates & Documents**

- एलिजिबिलिटी सर्टिफिकेट / एंट्री फार्म्स सभी खिलाड़ी/ टीम ऑनलाइन पोर्टल पर एंट्री फॉर्म डाउनलोड करेंगे तथा प्रतियोगिता स्थल पर रजिस्ट्रेशन के समय जमा करेंगे।
- सभी खिलाड़ी पहचान पत्र के रूप में आधार कार्ड अवश्य लायेंगे।
- U -14 /U-16 बालक/ बालिका के लिए आयु की गणना 31 दिसंबर 2024 से की जाएगी।
- U-14 प्रतियोगिता में कक्षा 5 के बालक /बालिका भाग ले सकता है यदि वे सक्षम हो।
- कबड्डी प्रतियोगिता में आयु के साथ-साथ खिलाड़ी का वजन भी मापा जाएगा, कबड्डी खेल के लिए खिलाड़ियों का वजन निम्न निर्धारित है।

SL	AGE CAT.	WEIGHT
1	U-14 BOYS	NOT MORE THAN 51 KG
2	U-14 GIRLS	NOT MORE THAN 51 KG
3	U-16 BOYS	NOT MORE THAN 55 KG
4	U-16 GIRLS	NOT MORE THAN 55 KG





बिहार सरकार  
शिक्षा विभाग, खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में  
- मशाल "2024"

निबंधन प्रपत्र

विद्यालय का नाम :	
विद्यालय UDISE Code :	
खिलाड़ी का नाम (Player's Full Name)*	
जेंडर /Gender (Girl/ Boy)*	
आधार न. (Aadhar Number)*	
माता का नाम (Mother's Full Name)*	
पिता का नाम (Father's Full Name)*	
जन्म तिथि (Date of Birth) *	d   d   m   m   y   y   y   y
आयु (Age as on 31st Dec 2024)	
श्रेणी /Category* (U-14/U-16)	
अभिभावक का मो. न. (Parent/Guardian Mobile Number)*	
ई-मेल (E-Mail )	
खेल विधा (Game)*	

नोट : आधार का छाया प्रति संलग्न करना अनिवार्य है, आधार का दोनों साइड का एक ही पृष्ठ पर होना चाहिए

ह0 खेल प्रभारी /PET

ह0 प्रधानाध्यापक

## ❖ खेल पोर्टल पर ऑनलाइन एंट्री

- प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी खिलाड़ियों का डेटा निबंधन पोर्टल पर अपलोड करना अनिवार्य होगा।
- प्रत्येक स्तर के आयोजन समिति का दायित्व होगा कि अगले स्तर के आयोजन समिति को खिलाड़ियों की चयन सूची (रिजल्ट के साथ) उपलब्ध करा दें और इसकी एक प्रति बिहार राज्य खेल प्राधिकरण, पटना को भेजना सुनिश्चित करेंगे।
- निबंधन पोर्टल पर रजिस्ट्रेशन करने की जिम्मेवारी विद्यालय की होगी।
- ऑनलाइन रजिस्ट्रेशन या पोर्टल पर डाटा भरते निम्न बातों का ध्यान रखेंगे:-
  - i. खिलाड़ी का सही नाम (नामांकन रजिस्टर के अनुसार)
  - ii. माता का नाम
  - iii. पिता का नाम
  - iv. जेंडर
  - v. जन्म तिथि
  - vi. श्रेणी / आयु वर्ग (U-14/U-16)
  - vii. खेल विधा
  - viii. खिलाड़ी का फोटोग्राफ
  - ix. आधार नंबर
  - x. मोबाइल नंबर
  - xi. ईमेल आईडी
  - xii. हस्ताक्षर



# पोर्टल पर रजिस्ट्रेशन

Go to the portal using web address

click on login button

Inter user ID (i.e. DISE No.of the school) & password( to be send to principal's mobile from back end)

New page bil open with auto field details (non -editable)& "REGISTER a student" button

Click on "REGISTER a student" button

Upload necessary details of the student(i.e. undertaking of principal /headmaster/ headmistress validating the students identity proofed by the DEO and Aadhar card of the student)

Select participating sports using tick box

A preview page with all the uploaded details will appear after successful registration

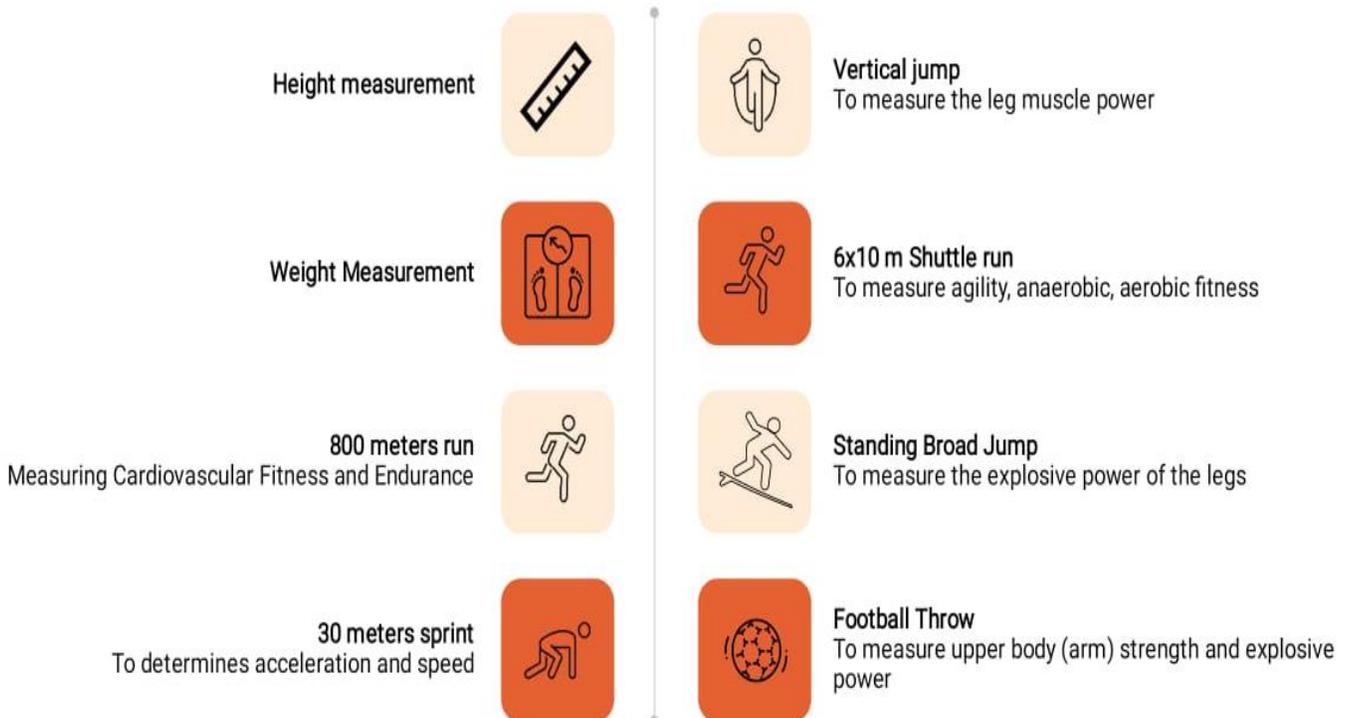
Click on "save" button then "submit" button to complete registration

## ❖ बैटरी टेस्ट

विद्यालय स्तर पर चयनित सभी प्रतिभागियों का बैटरी टेस्ट लेना अनिवार्य होगा और उसके परफॉर्मेंस को रजिस्ट्रेशन पोर्टल पर ससमय अपलोड करने की जिम्मेवारी विद्यालय के शारीरिक शिक्षा शिक्षक/खेल प्रभारी और प्रधानाध्यापक की होगी।

### बैटरी टेस्ट के अंतर्गत होने वाले इवेंट निम्न है

क्रमांक	गतिविधि
1	हाइट मेजरमेंट
2	वेट मेजरमेंट
3	30 मीटर स्प्रिंट
4	800 मीटर रेस
5	6 X10 मी. शटल रन
6	वर्टिकल जंप
7	स्टैंडिंग ब्रॉड जंप
8	फुटबॉल थ्रो



❖ **Tentative requirement of officials/ Umpires /Referees and Ply Ground /Court for competition:**

मशाल प्रतियोगिता के सफल आयोजन हेतु प्रतियोगिता के विभिन्न स्तर पर रेफरी /अंपायर की संख्या निर्धारित की गई है:-

SL	EVENT	Requirement of officials				
		SCHOOL LEVEL	CLUSTER LEVEL	BLOCK LEVEL	DIST LEVEL	STATE LEVEL
1	ATHLETICS	4	6	10	12	16
2	CYCLING	4	8	15	18	20
3	KABADDI	4	8	20	20	20
4	FOOTBALL	4	8	16	16	20
5	VOLLYBALL	4	6	12	12	12

● Playground /court

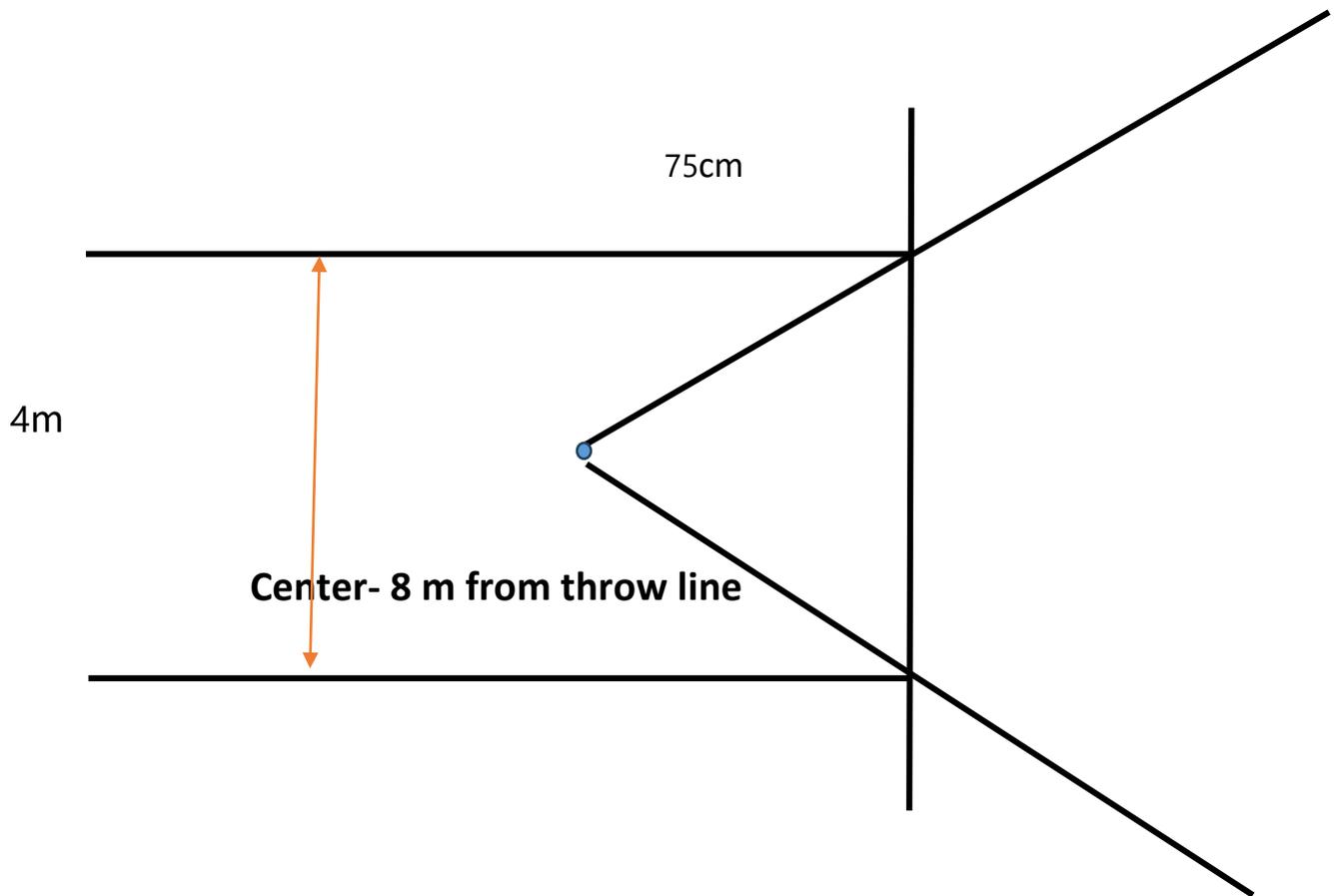
SL	EVENT	Requirement of play area				
		SCHOOL LEVEL	CLUSTER LEVEL	BLOCK LEVEL	DIST LEVEL	STATE LEVEL
1	ATHLETICS	200/ 400 m track	200/ 400 m track	200/ 400 m track	200/ 400 m track	200/ 400 m synthetic track
2	CYCLING	3-5km road	3-5km road	3-5km road	3-5km road	3-5km road
3	KABADDI	11X8M	11X8M	11X8M	11X8M	11X8M, MAT
4	FOOTBALL	40X20 M	40X20 M	40X20 M	40X20 M	40X20 M
5	VOLLYBALL	18X9M	18X9M	18X9M	18X9M	18X9M

## ❖ क्रिकेट बॉल थ्रो: U-14 & U-16 (बालक एवं बालिका)

**सामग्री :** चुना ,क्रिकेट बॉल, वीसिल, मेजरिंग टेप , क्लिप बोर्ड , स्कोर शीट , रिजल्ट शीट, प्राथमिक उपचार की व्यवस्था , पीने का पानी का उचित व्यवस्था इत्यादि

**खेल का मैदान :** क्रिकेट बॉल थ्रो के लिए मैदान समतल और सुरक्षित हो। निम्नांकित के आकृति के स्वरूप होनी चाहिए ।

- Runway – 8-10 m
- With of lane-4 m
- With of line –5cm
- Length of extension line – 75 cm



## प्रतियोगिता के नियम :

- सभी खिलाड़ियों को उचित खेल परिधान में खेलना अनिवार्य होगा .
- खिलाड़ियों की संख्या के अनुसार सबसे पहले एक क्वालीफाइंग मार्क लगाया जाएगा।
- क्वालीफाइंग मार्क की दूरी ऑफिसियल के द्वारा तय किया जायेगा .
- क्वालीफाई करने क लिए 3 मौका दिया जायेगा .
- खिलाड़ी दौड़ कर / खड़े- खड़े एक हाथ से बॉल को फेंक सकते हैं .
- जो खिलाड़ी क्वालीफाई नहीं कर पाते हैं वे प्रतियोगिता से बाहर माने जायेंगे ।
- जो खिलाड़ी क्वालीफाई करेंगे उन्हें तीन बार बॉल फेंकने का मौका दिया जाएगा ।
- ऑफिसियल के द्वारा सही तीनों थ्रो को मापा जायेगा , तीन में से बेस्ट थ्रो के आधार पर विजेता घोषित किया जायेगा ।
- थ्रो लाइन को पार करने या टच करने पर फाउल माना जायेगा ।
- खिलाड़ी द्वारा बॉल फेंकने के बाद एक्सटेंशन लाइन के आगे से बहार जाने पर फाउल माना जायेगा ।
- एक थ्रो के लिए 2 मिनट का समय निर्धारित है उससे ज्यादा समय लेने पर फाउल माना जायेगा तथा थ्रो से वंचित कर दिया जायेगा ।
- टाई होने की स्थिति में जेवलिन थ्रो के नियम लागू होंगें ।







बिहार सरकार

शिक्षा विभाग, खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में

“मशाल – 2024”

अंतिम परिणाम पत्रक

खेल का नाम : क्रिकेट बॉल थ्रो

आयु वर्ग : U-14/ U-16( बालक / बालिका )

क्र. सं.	नाम	पिता का नाम	विद्यालय का नाम	जन्म तिथि	BIB न.	बेस्ट थ्रो	स्थान	रिमार्क

हस्ताक्षर

हस्ताक्षर

हस्ताक्षर

निर्णायक -1

निर्णायक -2

संयोजक

नाम -

नाम -

नाम -

मो. न. -

मो. न. -

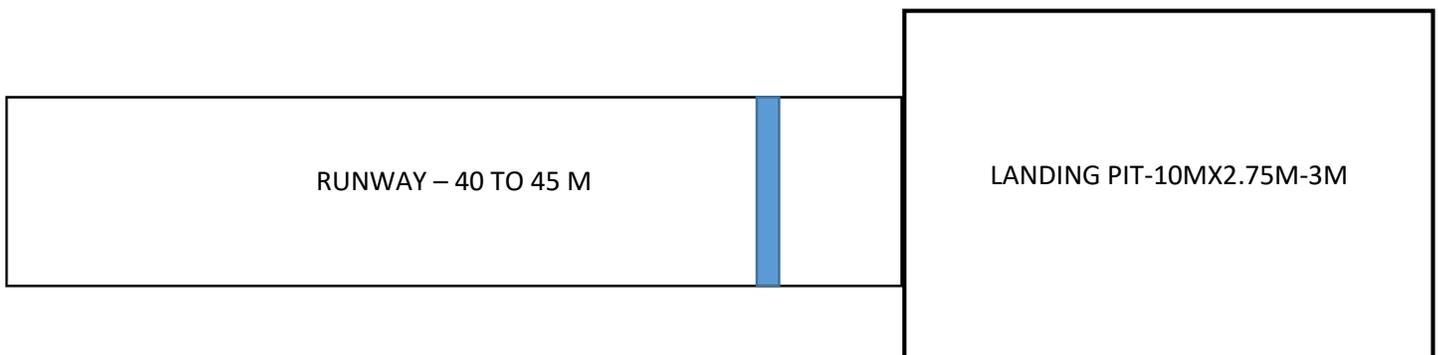
मो. न. -

## ❖ लम्बी कूद : U-14 & U-16 (बालक एवं बालिका)

**सामग्री :** चुना , लाल झंडा , सफ़ेद झंडा , वीसिल, मेजरिंग टेप , क्लिप बोर्ड , लेब्लर , किल , स्कोर-शीट , रिजल्ट- शीट, प्राथमिक उपचार की व्यवस्था , पीने का पानी का उचित व्यवस्था इत्यादि।

**खेल का मैदान :** लम्बी कूद के लिए मैदान समतल और सुरक्षित हो। लैंडिंग एरिया में बालू / सैंड हो ताकि खिलाड़ियों को चोट न लगे।

- Runway – 40-45 m
- Width runway of lane-1.22 m
- Width of line –5cm
- Distance of take-off board from pit –1to3m
- Width of pit –2.75m to 3m
- Length of pit –10M
- Deep of pit – 10 cm
- Width of take-off- board – 20 cm
- Length of take-off- board – 1.22 M
- Deep of take-off- board – 10 cm
- Plasticine indicator width -7cm
- Plasticine indicator length- 1.22m
- Plasticine indicator angle- 45



## प्रतियोगिता के नियम :

- सभी खिलाड़ियों को उचित खेल परिधान BIB के साथ खेलना अनिवार्य होगा ।
- खिलाड़ी चाहे तो रनिंग स्पाइक का उपयोग कर सकते हैं ।
- खिलाड़ियों की संख्या के अनुसार सबसे पहले एक कालीफाइंग मार्क लगाया जाएगा ।
- कालीफाइंग मार्क की दूरी ऑफिसियल द्वारा तय की जाएगी ।
- कालीफाई करने के लिए 3 मौका दिया जायेगा ।
- जो खिलाड़ी कालीफाई नहीं कर पाते हैं, वे प्रतियोगिता से बाहर माने जायेंगे ।
- जो खिलाड़ी कालीफाई करेंगे उन्हें तीन और जम्प करने का मौका दिया जाएगा ।
- ऑफिसियल के द्वारा तीनों सही जम्प को मापा जायेगा , तीन में से बेस्ट जम्प के आधार पर विजेता घोषित किया जायेगा ।
- लैंडिंग एरिया में टेक ऑफ लाइन से सबसे नजदीक गिरने वाले जगह को मापा जायेगा
- टेक -ऑफ लाइन को पार करने या टच करने पर फ़ाउल माना जायेगा ।
- एक जम्प के लिए 2 मिनट का समय निर्धारित है, उससे ज्यादा समय लेने पर फ़ाउल माना जायेगा तथा उस जम्प से वंचित कर दिया जायेगा ।
- टाई होने की स्थिति में 2<sup>nd</sup> बेस्ट जम्प देखा जायेगा ,फिर भी टाई हो तो 3<sup>rd</sup> जम्प बेस्ट जम्प देखा जायेगा , जिसका जम्प ज्यादा होगा दोनों में विजेता माना जायेगा ।
- प्रतियोगिता के अंत में, सबसे लंबी दूरी कूदने वाले एथलीट को विजेता घोषित किया जायेगा।
- उपरोक्त नियमों के अलावा जरूरत पड़ने पर एथलेटिक्स फेडरेशन ऑफ इंडिया(AFI) के नियमानुसार निर्णय लिया जा सकता है।







बिहार सरकार  
शिक्षा विभाग, खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में  
“मशाल – 2024”

अंतिम परिणाम पत्रक

खेल का नाम : लम्बी कूद

आयु वर्ग : U-14/ U-16( बालक / बालिका )

क्र. सं.	नाम	पिता का नाम	विद्यालय का नाम	जन्म तिथि	BIB न.	बेस्ट जम्प	स्थान	रिमार्क

हस्ताक्षर

निर्णायक -1

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

निर्णायक -2

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

संयोजक

नाम -

मो. न. -



## प्रतियोगिता के नियम :

- 60मी. का दौड़ में U-14 बालक तथा बालिका भाग लेंगे ।
- 100मी. का दौड़ में U-16 बालक तथा बालिका भाग लेंगे।
- सभी खिलाड़ियों को उचित खेल परिधान BIB के साथ दौड़ना अनिवार्य होगा ।
- खिलाड़ी चाहे तो रनिंग स्पाइक का उपयोग कर सकते हैं ।
- सभी एथलीट अपने-अपने लेन में ही दौड़ेंगे, लेन बदलने वाले खिलाड़ी डिसकालिफाई कर दिया जायेगा ।
- रेस की शुरुआत हरा झंडा दिखाकर और क्लैपर या गण की आवाज के साथ किया जाएगा।
- ऑन योर मार्क – इस कमांड पर सभी खिलाड़ी अपने-अपने लेन में पोजीशन लेंगे ।
- सेट - इस कमांड पर सेट की पोजीशन में होंगे पर मूवमेंट नहीं होनी चाहिए ।
- गो /गन फायर – कमांड मिलते ही खिलाड़ी दौड़ लगा सकते है ।
- गो /गन फायर – कमांड के पहले दौड़ लगाने पर फाउल माना जायेगा ।
- पहला फाउल कॉमन होगा लेकिन उसके बाद फाउल करने वाले खिलाड़ी को दौड़ से बाहर कर दिया जायेगा ।
- खिलाड़ियों की संख्या के अनुसार हीट कराया जायेगा जाएगा हर हीट में खिलाड़ियों की संख्या बराबर होनी चाहिए(आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति बदलाव कर सकती है )
- हीट के बाद सेमी-फाइनल /फाइनल दौड़ कराया जायेगा (आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति बदलाव कर सकती है )
- हर हीट से कुछ खिलाड़ियों (आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति बदलाव कर सकती है ) को अगले राउंड में शामिल किया जायेगा ।
- फाइनल में 8 खिलाड़ियों को शामिल किया जायेगा ।
- सभी खिलाड़ियों का समय मापना जरूरी है ।
- सभी खिलाड़ियों के प्रतियोगिता से कम से कम 30-45 मिनट पहले सूचित करना जरूरी है ताकि खिलाड़ी वार्मअप कर सके।
- हीट और सेमी-फाइनल के बिच कम से कम 45 मिनट का समय अंतराल होना चाहिए।
- सेमी-फाइनल और फाइनल दौड़ के बिच कम से कम 90 मिनट का समय अंतराल होना चाहिए
- उपरोक्त नियमों के अलावा जरूरत पड़ने पर एथलेटिक्स फेडरेशन ऑफ इंडिया(AFI) के नियमानुसार निर्णय लिया जा सकता है।

**उदाहरण :** पटना जिले के दानापुर ब्लॉक स्तर पर 15 विभिन्न संकूलों के खिलाड़ियों के बिच 60 मी. / 100. दौड़ प्रतियोगिता करना हो ,तो इस प्रकार आयोजित करेंगे ।

- Total No of Athlete: 15
- Total no of heat: 2
- Total Athlete in final: 4+4= 08

### दानापुर ब्लॉक में 15 विभिन्न संकूलों का नाम

क्रम सं.	संकूल (CRC)(CRC)का नाम
1	Cantm.s.alakhabarg Cluster
2	Ghandhi M.s. Khagual Cluster
3	Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster
4	M.s. Akilpur Cluster
5	M.s. Hawaspur Cluster
6	M.s. Nargada Cluster
7	M.s.maiden Adarsh Danapur Cluster
8	M.s.makhdumpursarari Cluster
9	M.s.mobarakpur Cluster
10	M.s.panapur Cluster
11	M.s.ramgichak Cluster
12	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster
13	M.s.sahpur Cluster
14	Nagarpalica M.s. Khagual Cluster
15	Railw.b.m.s.neora Colony Cluster

## Heat

Heat 1	Heat-2
Cantm.s.alakhbarg Cluster	M.s.mobarakpur Cluster
Ghandhi M.s. Khagual Cluster	M.s.panapur Cluster
Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster	M.s.ramgichak Cluster
M.s. Akilpur Cluster	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster
M.s. Hawaspur Cluster	M.s.sahpur Cluster
M.s. Nargada Cluster	Nagarpalica M.s. Khagual Cluster
M.s.maiden Adarsh Danapur Cluster	Railw.b.m.s.neora Colony Cluster
M.s.makhdumpursarari Cluster	

## Final Race

Sl	Cluster name
1	Cantm.s.alakhbarg Cluster
2	Ghandhi M.s. Khagual Cluster
3	Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster
4	M.s. Akilpur Cluster
5	M.s.mobarakpur Cluster
6	M.s.panapur Cluster
7	M.s.ramgichak Cluster
8	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster



बिहार सरकार  
शिक्षा विभाग , खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में  
“मशाल – 2024”

निर्णायक पत्रक – हीट /सेमी - फाइनल / फाइनल

खेल का नाम : 60M/100M दौड़

आयु वर्ग : U-14/ U-16( बालक / बालिका )

क्र. सं.	नाम	पिता का नाम	विद्यालय का नाम	जन्म तिथि	BIB न.	समय	स्थान	रिमार्क

हस्ताक्षर

निर्णायक -1

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

निर्णायक -2

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

संयोजक

नाम -

मो. न. -



बिहार सरकार  
शिक्षा विभाग , खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में  
“मशाल – 2024”

अंतिम परिणाम पत्रक

खेल का नाम : 60M/100M दौड़

आयु वर्ग : U-14/ U-16( बालक / बालिका )

क्र. सं.	नाम	पिता का नाम	विद्यालय का नाम	जन्म तिथि	BIB न.	समय	स्थान	रिमार्क

हस्ताक्षर

निर्णायक -1

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

निर्णायक -2

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

संयोजक

नाम -

मो. न. -

## ❖ 600/800 मी. दौड़ U-14 & U-16 (बालक एवं बालिका)

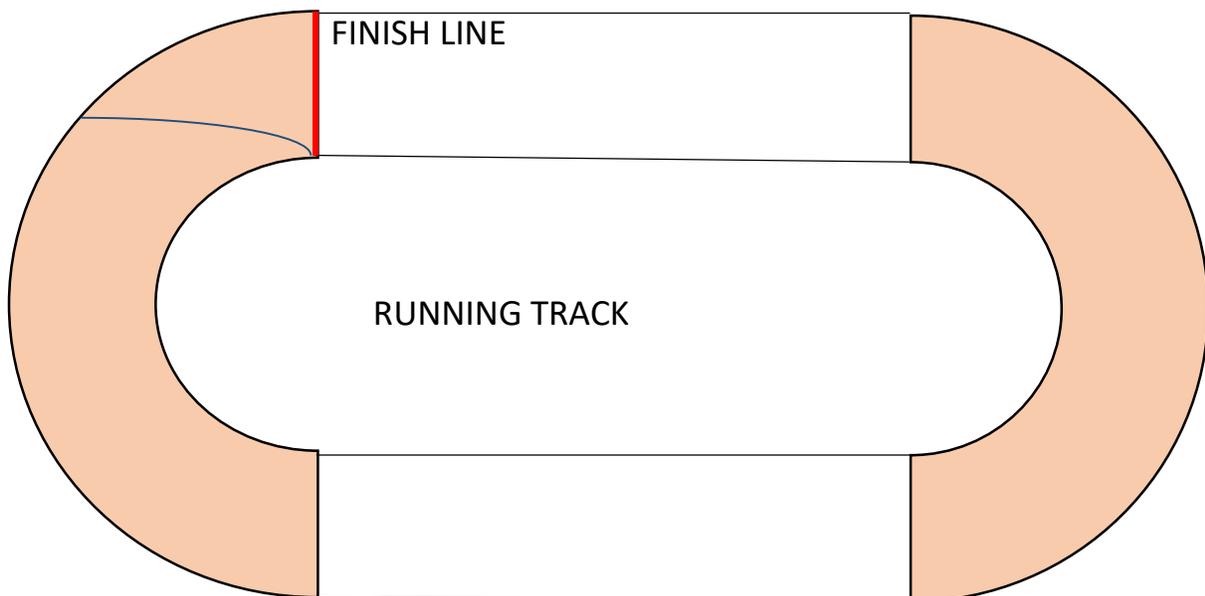
**सामग्री :** चुना , सिटिंग ब्लॉक, क्लैपर / गन , लाल झंडा , सफ़ेद झंडा , स्टॉप वाच , वीसिल, मेजरिंग टेप , क्लिप बोर्ड , स्कोर शीट , रिजल्ट शीट, प्राथमिक उपचार की व्यवस्था , पीने का पानी का उचित व्यवस्था इत्यादि ।

**खेल का मैदान :** 600/800 m दौड़ के लिए रनिंग ट्रैक समतल और सुरक्षित हो। ट्रैक 200मी./400मी. का होना चाहिए। 600 मी. / 800 मी. की दौड़ रनिंग ट्रैक में दौड़ी जाती है।

- width of lane – 1.22 m
- width of line – 5cm
- No of lanes – 6 to 8

### Track markings

Dimension	200 m track	400 m track
Total distance of track	200 m	400m
Length of straight	40m	84.39m
Distance in 2 curves	120m	231.22m
Running radius	19.09m	36.50m
Marking radius	18.89m	36.30m



## प्रतियोगिता के नियम :

- 600मी. का दौड़ में U-14 बालक तथा बालिका भाग लेंगे ।
- 800मी. का दौड़ में U-16 बालक तथा बालिका भाग लेंगे ।
- स्टेगर न देकर कर्व का उपयोग किया जा सकता है ।
- सभी खिलाड़ियों को उचित खेल परिधान में BAB के साथ दौड़ना अनिवार्य होगा ।
- खिलाड़ी चाहे तो रनिंग स्पाइक का उपयोग कर सकते हैं ।
- रेस की शुरुआत हरा झंडा दिखाकर और क्लैपर या गण की आवाज के साथ किया जाएगा।
- रेस की शुरुआत स्टैंडिंग स्टार्ट से की जाएगी ।
- रेस के दौरान अगर किसी खिलाड़ी को आगे निकलना हो, तो उसे हमेशा दाएं ओर से ही पास लेना होगा।
- रेस के समय किसी खिलाड़ी द्वारा जानबूझकर दूसरे प्रतिभागियों के लिए बाधा उत्पन्न करने पर उसे खिलाड़ी को अयोग्य घोषित कर दिया जाएगा।
- ऑन- योर मार्क – इस कमांड पर सभी खिलाड़ी अपने - अपने लेन में पोजीशन लेंगे ।
- गो /गन फायर – कमांड मिलते ही खिलाड़ी दौड़ लगा सकते है ।
- गो /गन फायर – कमांड के पहले रेस लगाने पर फाउल माना जायेगा ।
- पहला फाउल कॉमन होगा लेकिन उसके बाद फाउल करने वाले खिलाड़ी को दौड़ से बाहर कर दिया जायेगा ।
- खिलाड़ियों की संख्या के अनुसार हीट कराया जायेगा जाएगा हर हीट में खिलाड़ियों की संख्या बराबर होनी चाहिए(आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति बदलाव कर सकती है )
- हीट के बाद सेमी-फाइनल /फाइनल दौड़ कराया जायेगा (आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति बदलाव कर सकती है )।
- हर हीट से कुछ खिलाड़ियों (आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति बदलाव कर सकती है ) को अगले राउंड में शामिल किया जायेगा ।
- फाइनल में 8 खिलाड़ियों को शामिल किया जायेगा ।
- सभी खिलाड़ियों का समय मापना जरूरी है ।
- सभी खिलाड़ियों के प्रतियोगिता से कम से कम 30-45 मिनट पहले सूचित करना जरूरी है ताकि खिलाड़ी वार्मअप कर सके।
- हीट और सेमी-फाइनल के बिच कम से कम 45 मिनट का समय अंतराल होना चाहिए।

- सेमी-फाइनल और फाइनल दौड़ के बिच कम से कम 90 मिनट का समय अंतराल होना चाहिए ।
- उपरोक्त नियमों के अलावा जरूरत पड़ने पर एथलेटिक्स फेडरेशन ऑफ इंडिया(AFI) के नियमानुसार निर्णय लिया जा सकता है।

**उदाहरण :** पटना जिले के दानापुर ब्लॉक स्तर पर 15 विभिन्न संकूलों के खिलाड़ियों के बिच 600 मी. / 800. दौड़ प्रतियोगिता करना हो ,तो इस प्रकार आयोजित करेंगे ।

- Total No of Athlete: 15
- Total no of heat: 2
- Total Athlete in final: 4+4= 08

### दानापुर ब्लॉक में 15 विभिन्न संकूलों का नाम

क्रम सं.	संकूल (CRC)(CRC)का नाम
1	Cantm.s.alakhbarg Cluster
2	Ghandhi M.s. Khagual Cluster
3	Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster
4	M.s. Akilpur Cluster
5	M.s. Hawaspur Cluster
6	M.s. Nargada Cluster
7	M.s.maiden Adarsh Danapur Cluster
8	M.s.makhdumpursarari Cluster
9	M.s.mobarakpur Cluster
10	M.s.panapur Cluster
11	M.s.ramgichak Cluster
12	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster
13	M.s.sahpur Cluster
14	Nagarpalica M.s. Khagual Cluster
15	Railw.b.m.s.neora Colony Cluster

## Heat

Heat 1	Heat-2
Cantm.s.alakhbarg Cluster	M.s.mobarakpur Cluster
Ghandhi M.s. Khagual Cluster	M.s.panapur Cluster
Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster	M.s.ramgichak Cluster
M.s. Akilpur Cluster	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster
M.s. Hawaspur Cluster	M.s.sahpur Cluster
M.s. Nargada Cluster	Nagarpalica M.s. Khagual Cluster
M.s.maiden Adarsh Danapur Cluster	Railw.b.m.s.neora Colony Cluster
M.s.makhdumpursarari Cluster	

## Final race

Sl	Cluster name
1	Cantm.s.alakhbarg Cluster
2	Ghandhi M.s. Khagual Cluster
3	Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster
4	M.s. Akilpur Cluster
5	M.s.mobarakpur Cluster
6	M.s.panapur Cluster
7	M.s.ramgichak Cluster
8	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster



बिहार सरकार  
शिक्षा विभाग , खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में  
“मशाल – 2024”

निर्णायक पत्रक – हीट /सेमी - फाइनल / फाइनल

खेल का नाम : 600M/800M दौड़

आयु वर्ग : U-14/ U-16( बालक / बालिका )

क्र. सं.	नाम	पिता का नाम	विद्यालय का नाम	जन्म तिथि	BIB न.	समय	स्थान	रिमार्क

हस्ताक्षर

निर्णायक -1

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

निर्णायक -2

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

संयोजक

नाम -

मो. न. -



बिहार सरकार  
शिक्षा विभाग , खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में  
“मशाल – 2024”

अंतिम परिणाम पत्रक

खेल का नाम : 600M/800M दौड़

आयु वर्ग : U-14/ U-16( बालक / बालिका )

क्र. सं.	नाम	पिता का नाम	विद्यालय का नाम	जन्म तिथि	BIB न.	समय	स्थान	रिमार्क

हस्ताक्षर

निर्णायक -1

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

निर्णायक -2

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

संयोजक

नाम -

मो. न. -

## ❖ साइकिलिंग U-14 & U-16 (बालक एवं बालिका)

**सामग्री :** चुना , साइकिल(खिलाड़ी को अपना लाना होगा ), क्लैपर / गन ,लाल झंडा , सफ़ेद झंडा , स्टॉप वाच , वीसिल, मेजरिंग टेप , क्लिप बोर्ड , स्कोर शीट , रिजल्ट शीट, प्राथमिक उपचार की व्यवस्था , पीने का पानी का उचित व्यवस्था इत्यादि ।

**खेल का मैदान :** साइकिलिंग प्रतियोगिता सड़क पर आयोजित की जाएगी सड़क शांत एवं सुरक्षित होनी चाहिए ताकि खिलाड़ी को किसी भी प्रकार की परेशानी ना हो और चोट लगने का कोई भी खतरा न हो।

- Distance for Girls (U-14&U-16) – 3 KM
- Distance for Boys (U-14&U-16) – 5KM

**Cycling Track arrangement.**

Facility	3km Race	5km Race
<b>Medical kit</b>	Start point & finish point	Start point & finish point
<b>Water point</b>	SP>1km>2km>FP	SP>1km>2km>3KM>4KM>FP
<b>Distance indicator</b>	500m>1km>1.5km>2km>2.5 km	500m>1km>1.5km>2km>2.5km>3km>3.5km>4km>4.5km
<b>Colour Flag</b>	SP>500m>1km>1.5km>2km>2.5km>FP	SP>500m>1km>1.5km>2km>2.5km>3km>3.5km>4km>4.5km>FP
<b>Ambulance</b>	With racers	With racers
<b>Officials</b>	SP>500m>1km>1.5km>2km>2.5km>FP	SP>500m>1km>1.5km>2km>2.5km>3km>3.5km>4km>4.5km>FP



## प्रतियोगिता के नियम :

- 03KM रेस में U-14 बालिका तथा U-16 बालिका भाग लेंगे
- 05KM रेस में U-14 बालक तथा U-16 बालक भाग लेंगे
- सभी खिलाड़ियों को उचित खेल परिधान BIB के साथ रेस करना अनिवार्य होगा
- प्रतियोगिता के लिए खिलाड़ियों को साईकल अपने साथ लाना होगा
- खिलाड़ियों को हेलमेट अन्य सुरक्षात्मक उपकरण का उपयोग अनिवार्य होगा
- खिलाड़ियों की संख्या के अनुसार हीट कराया जायेगा जाएगा।
- हीट के बाद सेमी -फाइनल /फाइनल रेस कराया जायेगा (आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति बदलाव कर सकती है )
- हर हीट से 2 खिलाड़ियों को अगले राउंड में शामिल किया जायेगा(आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति बदलाव कर सकती है )
- फाइनल में 8 खिलाड़ियों को शामिल किया जायेगा
- सभी खिलाड़ियों का समय मापना जरूरी होगा
- सभी खिलाड़ियों के प्रतियोगिता से कम से कम 45 मिनट पहले सूचित करना जरूरी है
- हीट और सेमी-फाइनल के बिच कम से कम 45 मिनट का समय होना चाहिए
- सेमी-फाइनल / फाइनल दौड़ के बिच कम से कम 90 मिनट का समय होना चाहिए
- प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक चिकित्सा एंबुलेंस प्रशासनिक व्यवस्था एवं पुरुष महिला आरक्षी बल की व्यवस्था होनी चाहिए।
- रेस की शुरुआत हरा झंडा दिखाकर और क्लैपर या गण की आवाज के साथ किया जाएगा।
- गो /गन फायर – कमांड के पहले रेस लगाने पर फाउल माना जायेगा ।
- पहला फाउल कॉमन होगा लेकिन उसके बाद फाउल करने वाले खिलाड़ी को दौड़ से बाहर कर दिया जायेगा ।
- रेस के दौरान अगर कोई खिलाड़ी पास मांगता है तो उसे हमेशा दाएं ओर से ही पास लेना होगा।
- रेस के समय किसी खिलाड़ी द्वारा जानबूझकर प्रतिभागियों के लिए बाधा उत्पन्न करने पर उस खिलाड़ी को अयोग्य घोषित कर दिया जाएगा।
- जो खिलाड़ी सबसे पहले रेस पूरी करेगा वह विजेता होगा इसी प्रकार अन्य खिलाड़ियों की रैंकिंग भी की जाएगी



**उदाहरण :** पटना जिले के दानापुर ब्लॉक स्तर पर 15 विभिन्न संकूलों के खिलाड़ियों के बिच 3 कि. मी. / 5 कि. मी. साइकिलिंग प्रतियोगिता करना हो ,तो इस प्रकार आयोजित करेंगे ।

- Total No of Athlete: 15
- Total no of heat: 2
- Total Athlete in final: 4+4= 08

### दानापुर ब्लॉक में 15 विभिन्न संकूलों का नाम

क्रम सं.	संकूल (CRC)(CRC)का नाम
1	Cantm.s.alakhbarg Cluster
2	Ghandhi M.s. Khagual Cluster
3	Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster
4	M.s. Akilpur Cluster
5	M.s. Hawaspur Cluster
6	M.s. Nargada Cluster
7	M.s.maiden Adarsh Danapur Cluster
8	M.s.makhdumpursarari Cluster
9	M.s.mobarakpur Cluster
10	M.s.panapur Cluster
11	M.s.ramgichak Cluster
12	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster
13	M.s.sahpur Cluster
14	Nagarpalica M.s. Khagual Cluster
15	Railw.b.m.s.neora Colony Cluster

## Heat

Heat 1	Heat-2
Cantm.s.alakbarg Cluster	M.s.mobarakpur Cluster
Ghandhi M.s. Khagual Cluster	M.s.panapur Cluster
Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster	M.s.ramgichak Cluster
M.s. Akilpur Cluster	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster
M.s. Hawaspur Cluster	M.s.sahpur Cluster
M.s. Nargada Cluster	Nagarpalica M.s. Khagual Cluster
M.s.maiden Adarsh Danapur Cluster	Railw.b.m.s.neora Colony Cluster
M.s.makhdumpursarari Cluster	

## Final race

SI	Cluster name
1	Cantm.s.alakbarg Cluster
2	Ghandhi M.s. Khagual Cluster
3	Ghanshyam G.m.s. Khagual Cluster
4	M.s. Akilpur Cluster
5	M.s.mobarakpur Cluster
6	M.s.panapur Cluster
7	M.s.ramgichak Cluster
8	M.s.rupaspur Jalalpur Cluster



बिहार सरकार  
शिक्षा विभाग , खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में  
“मशाल - 2024”

निर्णायक पत्रक - हीट /सेमी - फाइनल / फाइनल

खेल का नाम : 3KM/5KM साइकिलिंग

आयु वर्ग : U-14/ U-16( बालक / बालिका )

क्र. सं.	नाम	पिता का नाम	विद्यालय का नाम	जन्म तिथि	BIB न.	समय	स्थान	रिमार्क

हस्ताक्षर

निर्णायक -1

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

निर्णायक -2

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

संयोजक

नाम -

मो. न. -



बिहार सरकार

शिक्षा विभाग , खेल विभाग एवं बिहार राज्य खेल प्राधिकरण के संयुक्त तत्वाधान में

“मशाल – 2024”

अंतिम परिणाम पत्रक

खेल का नाम : 3KM/5KM साइकिलिंग

आयु वर्ग : U-14/ U-16( बालक / बालिका )

क्र. सं.	नाम	पिता का नाम	विद्यालय का नाम	जन्म तिथि	BIB न.	समय	स्थान	रिमार्क

हस्ताक्षर

निर्णायक -1

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

निर्णायक -2

नाम -

मो. न. -

हस्ताक्षर

संयोजक

नाम -

मो. न. -

❖ कबड्डी: U-14 & U-16 (बालक एवं बालिका)

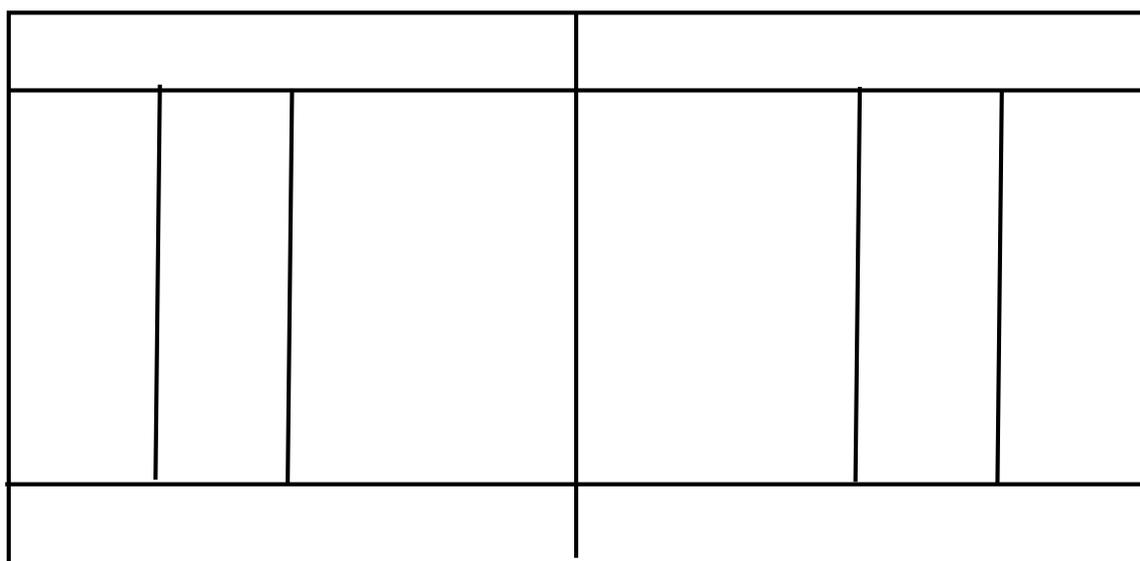
**सामग्री :** चुना, लाल झंडा , स्टॉप वाच , वीसिल, मेजरिंग टेप ,क्लिप बोर्ड,स्कोर शीट,रिजल्ट शीट, प्राथमिक उपचार की व्यवस्था, पीने का पानी का उचित व्यवस्था इत्यादि ।

**खेल का मैदान :**

- Measurement of U-14 Boys & Girls court – 11X8M
- Measurement of U-16 Boys & Girls court – 11X8M

**Dimension of the Kabaddi court.**

MESUREMENT	U-14 Boys & Girls court	U-16 Boys & Girls court
Dimension	11X8M	11X8M
Width of lobby	1m	1m
Distance from center line to baulk line	3m	3m
Distance from baulk line to bonus line	1m	1m
Distance from bonus line to end line	1.5 m	1.5 m
Size of siting blocks	1X6M	1X6M
Width of lines	5cm	5cm



## प्रतियोगिता के नियम :

- कबड्डी खेल प्रतियोगिता का आयोजन नॉकआउट कम नॉकआउट मैच पद्धति से किया जाएगा।
- प्रतिभागी टीमों की संख्या के अनुसार सभी टीमों को चार पूल में लॉटरी के माध्यम से बांट दिया जाएगा
- मैच की शुरुआत टॉस से किया जाएगा जो टीम टॉस जीतेगी उसके पास चॉइस होगा कोर्ट या रेड चुनने की।
- एक रेड करने का अधिकतम समय 30 सेकंड होगा 30 सेकंड के अंदर अपने कोर्ट में आपस आना अनिवार्य होगा नहीं तो रेडर आउट माना जाएगा।
- लॉबी में स्ट्रगल के दौरान जा सकते हैं, बिना स्ट्रगल जाने से खिलाड़ी आउट माना जाएगा।
- रेडर द्वारा बक लाइन को टच करना अनिवार्य होगा नहीं तो खिलाड़ी आउट माना जाएगा
- बोनस लाइन क्रॉस करने पर बोनस 1 अंक दिया जाएगा बशर्ते विपक्षी टीम में कम से कम 6 खिलाड़ी हो।
- साइड लाइन और बैक लाइन के बाहर जाने पर खिलाड़ी आउट माना जाएगा।
- खिलाड़ी जी सीकेंस में आउट होंगे उसी सीकेंस में कम-बैक भी करेंगे
- रेडर को कबड्डी कबड्डी बोलते हुए सेंटर लाइन को आपसी में टच करना जरूरी होगा नहीं तो आउट माना जाएगा।
- ऑल आउट करने पर ऑल आउट करने वाली टीम को दो अंक अतिरिक्त(लोना ) दिया जाएगा।
- खेल का समय U- 14 बालक / बालिकाओं के लिए 15 -5 -15 मिनट का होगा जबकि U-16 बालक / बालिकाओं के लिए 15- 5 -15 मिनट का होगा।
- हाफ टाइम के बाद दोनों टीमों को कोर्ट बदलना अनिवार्य होगा।
- हाफ टाइम के बाद वह टीम रेड पहले करेगी जो मैच शुरू होने पर शुरुआत नहीं की थी।
- कबड्डी खेलने के लिए खिलाड़ियों की संख्या 7 होगी अतिरिक्त खिलाड़ियों की संख्या 2 होगी लेकिन कम से कम 5 खिलाड़ी होने पर भी मैच स्टार्ट किया जा सकेगा।
- उपरोक्त नियमों के अलावा कबड्डी फेडरेशन ऑफ इंडिया के नियमानुसार निर्णय लिया जा सकता है।



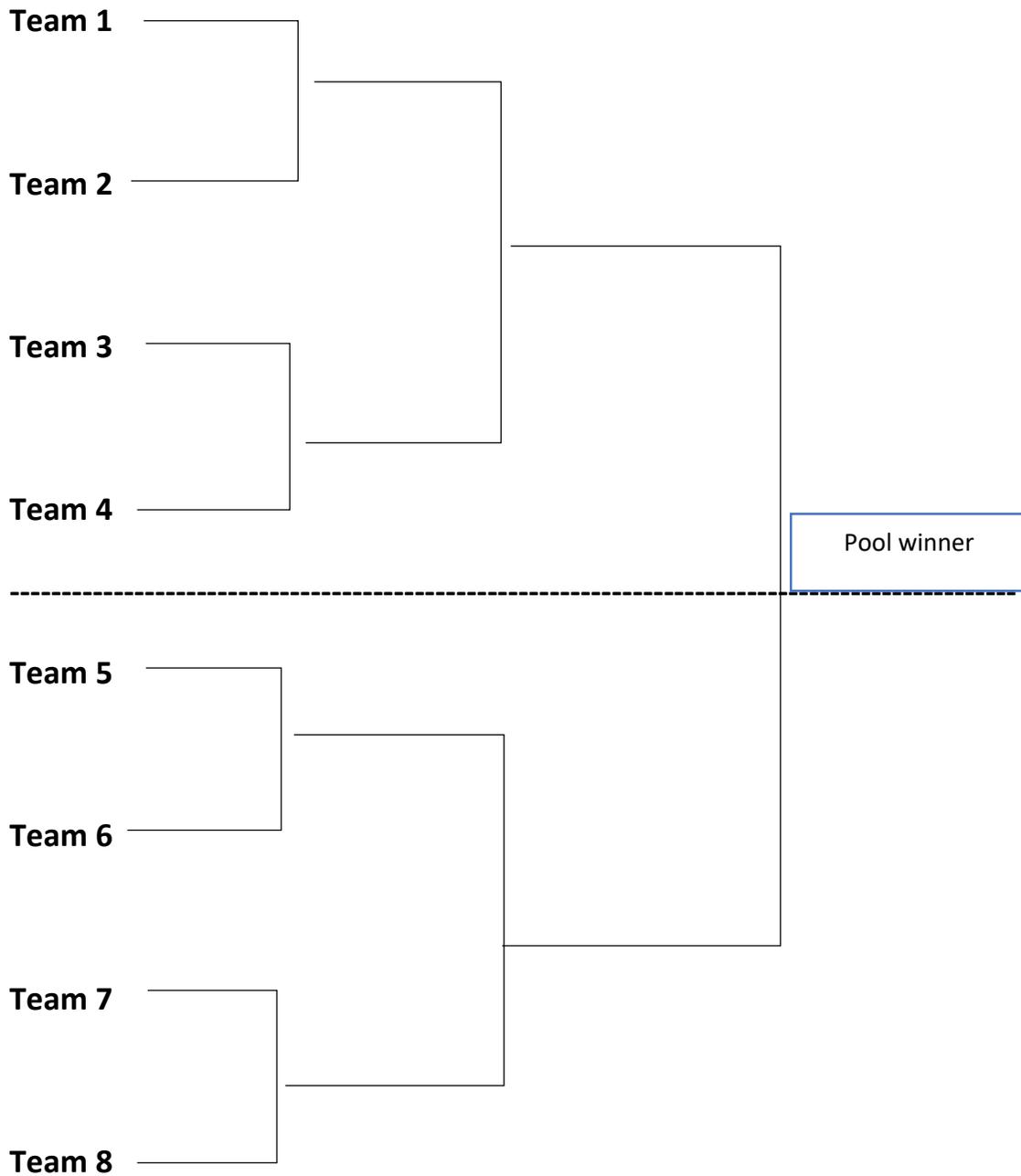
**उदाहरण :** पटना जिले के विक्रम ब्लॉक में प्रखंड स्तर पर सभी 32 संकूल (CRC)(CRC)प्रतिभागी टीमों को लॉटरी के माध्यम से पूल में विभाजित करेंगे। प्रतियोगिता का आयोजन **नॉकआउट** विधि से आयोजित की जाएगी। 32 टीमों को लॉटरी के माध्यम से 4 पूल में बाँट देंगे, प्रतियोगिता का आयोजन इस प्रकार होगी ।

POOL -A	POOL-B	POOL-C	POOL -D
1	9	17	24
2	10	18	26
3	11	19	27
4	12	20	28
5	13	21	29
6	14	22	30
7	15	23	31
8	16	24	32



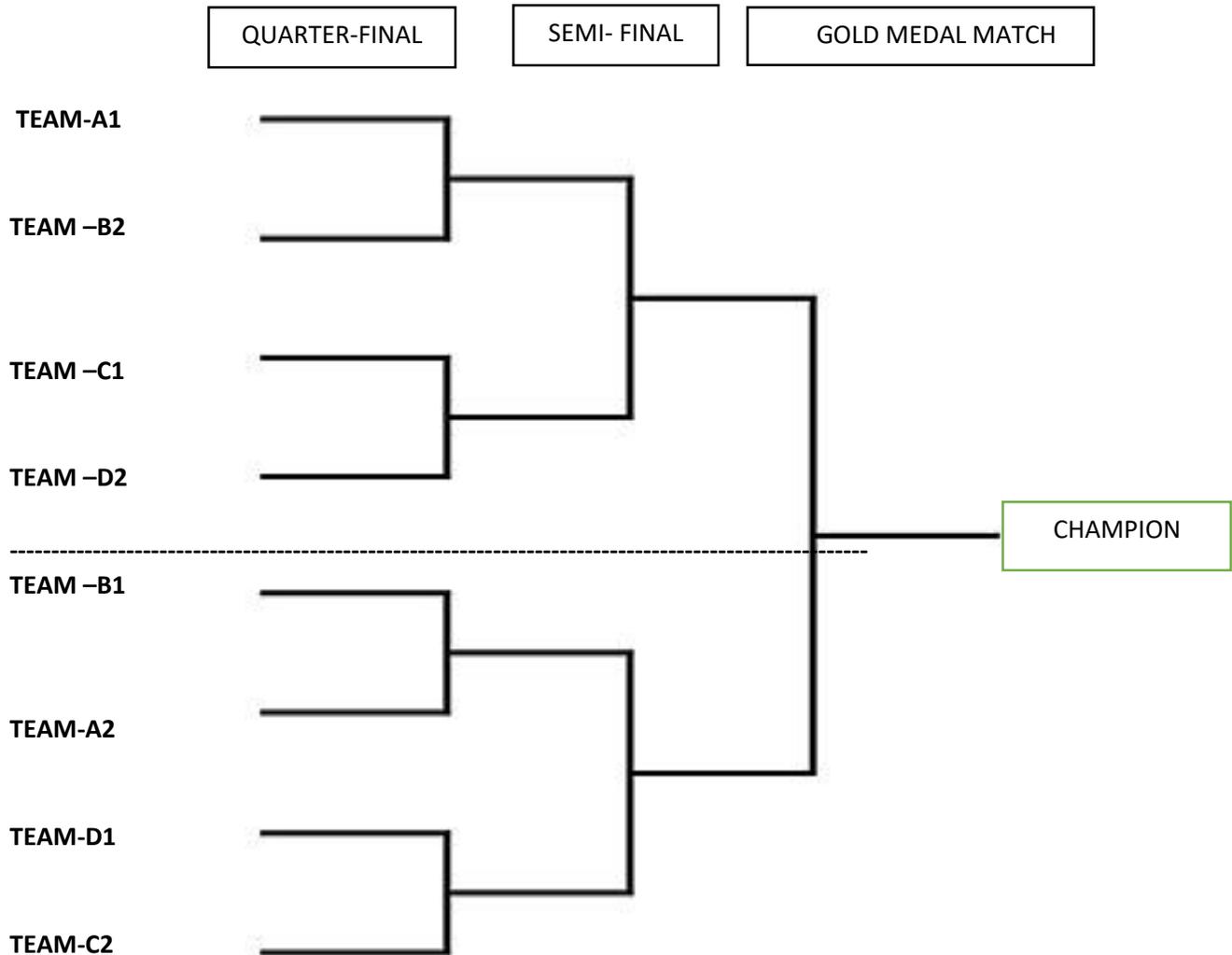
➤ INTRA - POOL MATCH

हर पूल के टीमों के बीच सिंगल नॉकआउट पद्धति से प्रतियोगिता आयोजित की जाएगी।

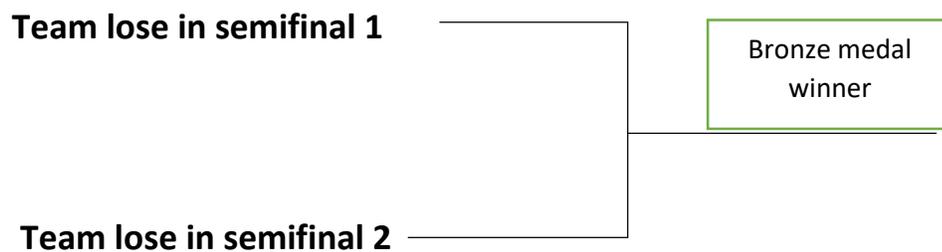


➤ **INTER -POOL MATCH**

प्रत्येक पूल से विनर तथा रनर(प्रत्येक पूल से 2-2 टीम ) टीम को इंटर पूल मैच में खेलने के लिए मौका दिया जाएगा जो की सिंगल नॉकआउट पद्धति से खेला जाएगा।



**Third place match**



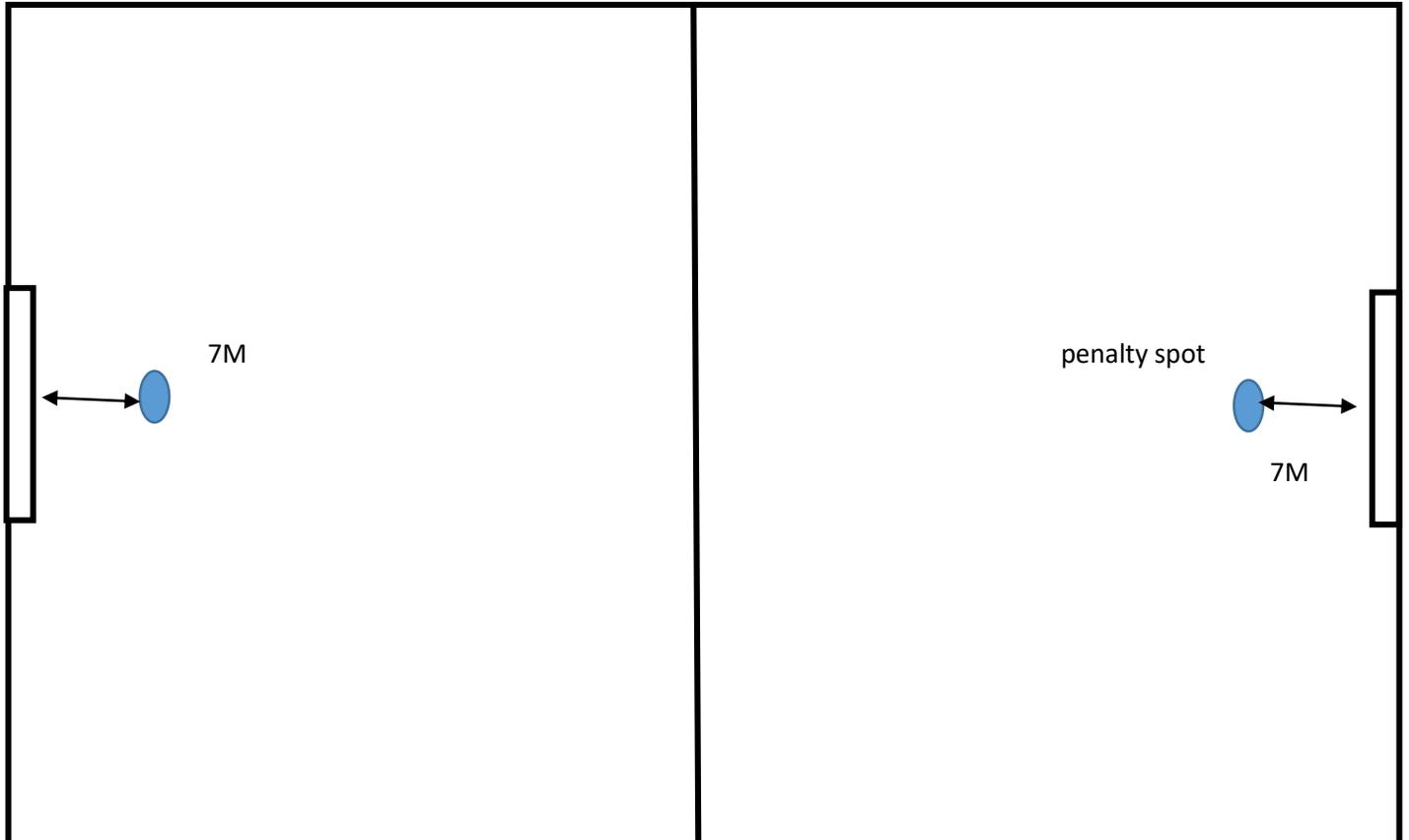


## ❖ फुटबॉल: U-14 & U-16 (बालक)

**सामग्री :** चुना ,फूट बॉल ,लाल झंडा, स्टॉप वाच् ,वीसिल, मेजरिंग टेप , क्लिप बोर्ड , स्कोर शीट , रिजल्ट शीट, प्राथमिक उपचार की व्यवस्था , पीने का पानी का उचित व्यवस्था इत्यादि ।

### खेल का मैदान :

- Dimension of court: 40mX20m
- Deep of the goalpost: 1m
- Width of the goal post: 3m
- Height of the goal post: 2m
- Distance of penalty spot from end line: 7 m
- Play time –U-14 (20-05 -20 minutes), U-16 (30-05-30 minutes),
- No pf players - 05 /05
- Stand by players – 02/012
- Substitutions – rolling
- Red & yellow card – 1/1



## प्रतियोगिता के नियम :

- फुटबॉल खेल प्रतियोगिता का आयोजन नॉकआउट कम नॉकआउट मैच पद्धति से किया जाएगा।
- प्रतिभागी टीमों की संख्या के अनुसार सभी टीमों को चार पूल में लॉटरी के माध्यम से बांट दिया जाएगा
- मैच की शुरुआत टॉस से किया जाएगा जो टीम टॉस जीतेगी उसके पास चॉइस होगा कोर्ट या किक चुनने की।
- प्रतियोगिता खेल किट के साथ केवल पीटी शू /स्पोर्ट्स शू पहनकर खेलने अनिवार्य होगा।
- साइड लाइन से बॉल बाहर जाने पर साइड से थ्रो नहीं बल्कि किक करना होगा।
- कॉर्नर किक फुटबॉल की तरह ही लागू होगा।
- फुटबॉल प्रतियोगिता में बॉल को हाथ से पकड़ने की अनुमति सिर्फ गोलकीपर की होगी अन्य खिलाड़ियों द्वारा हाथ से पकड़े जाने पर फाउल माना जायेगा होगा।
- गोल तभी मान्य होगा जब गोल लाइन बाल क्रॉस कर ले।
- प्रतियोगिता ड्रा हो जाने की स्थिति में रेफरी द्वारा पांच-पांच शूट दोनों टीमों को दिया जाएगा जिसकी दूरी को पोस्ट से 7 मी पेनल्टी स्पॉट से किया जाएगा।
- 5/5 शूट के बाद भी विजेता सुनिश्चित नहीं होता है तो रेफरी द्वारा सडन-डेथ प्रक्रिया अपनाई जाएगी।
- जो टीम ज्यादा गोल करेगी वह विजेता घोषित की जाएगी।
- प्रतियोगिता में रोलिंग सब्सीट्यूशन मान्य होगा।
- किसी खिलाड़ी फाउल द्वारा किए जाने पर निर्णायक द्वारा अखिल भारतीय फुटबाल महासंघ के नियमानुसार निर्णय लिया जा सकता है।

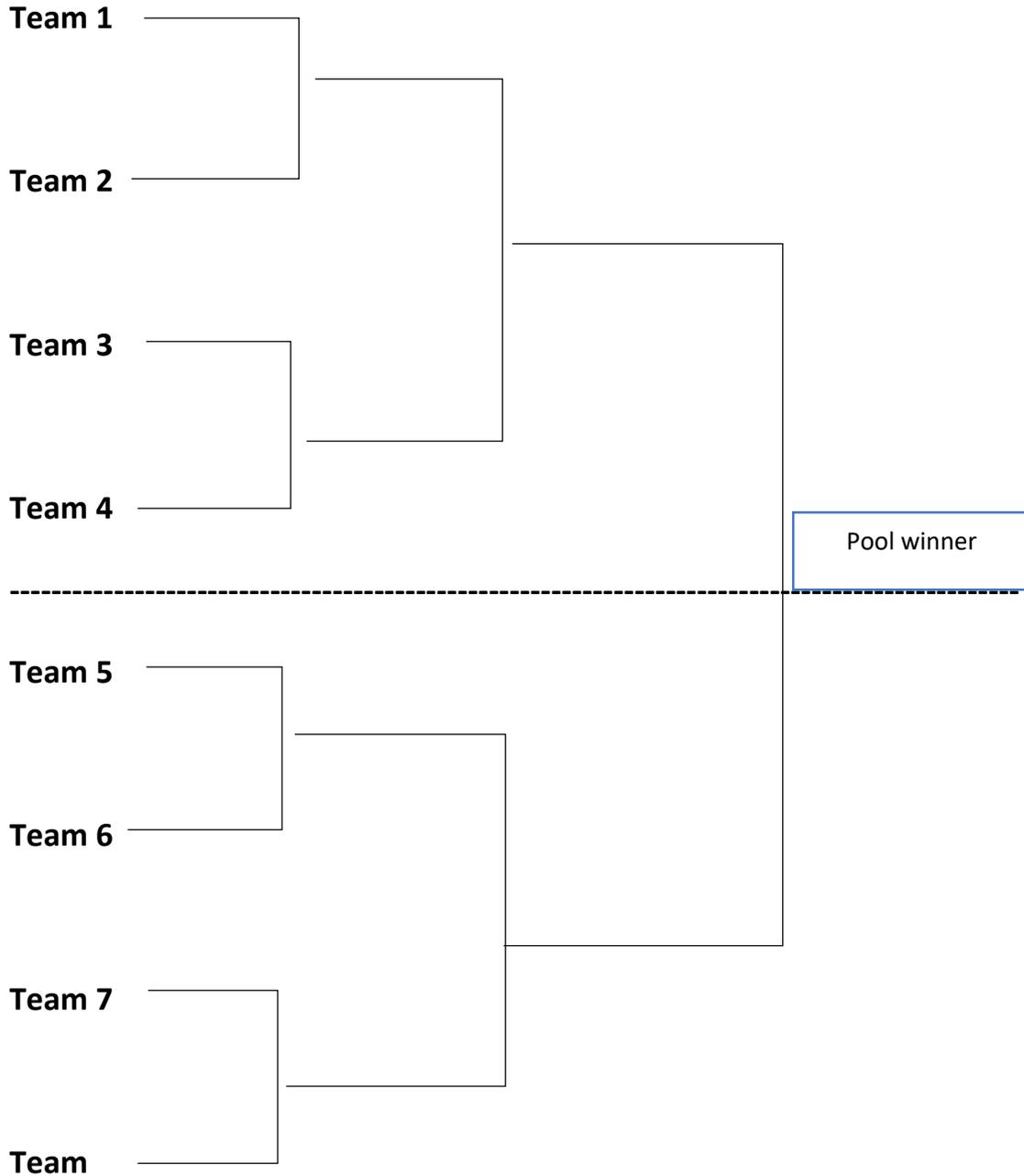


**उदाहरण :** पटना जिले के विक्रम ब्लॉक में प्रखंड स्तर पर सभी 32 संकूल (CRC)(CRC)प्रतिभागी टीमों को लॉटरी के माध्यम से पूल में विभाजित करेंगे। प्रतियोगिता का आयोजन **नॉकआउट कम नॉकआउट** विधि से आयोजित की जाएगी।32 टीमों को लॉटरी के माध्यम से 4 पूल में बाँट देंगे , प्रतियोगिता का आयोजन इस प्रकार होगा ।

POOL -A	POOL-B	POOL-C	POOL -D
1	9	17	24
2	10	18	26
3	11	19	27
4	12	20	28
5	13	21	29
6	14	22	30
7	15	23	31
8	16	24	32

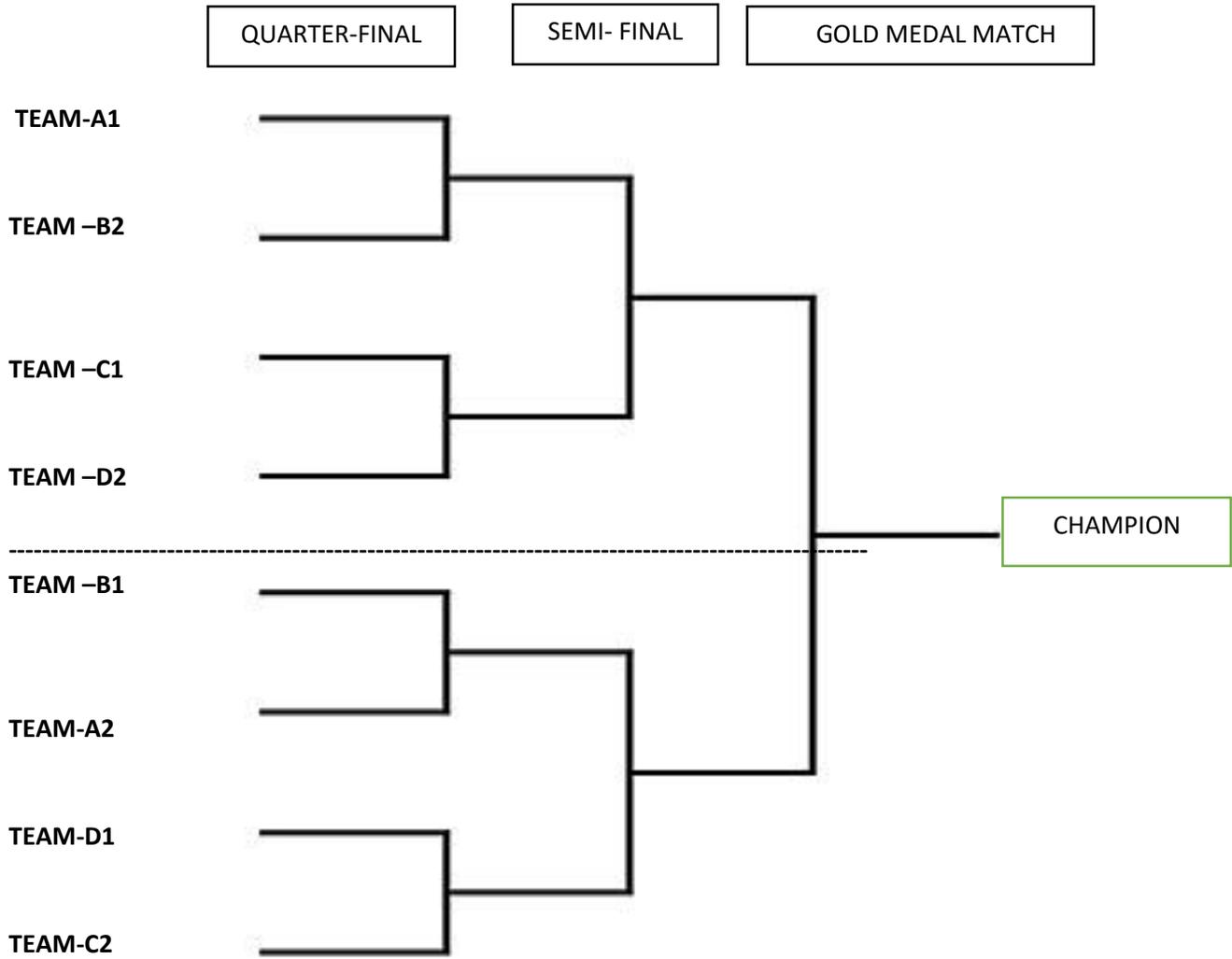
➤ **INTRA - POOL MATCH**

हर पूल के टीमों के बीच सिंगल नॉकआउट पद्धति से प्रतियोगिता आयोजित की जाएगी।

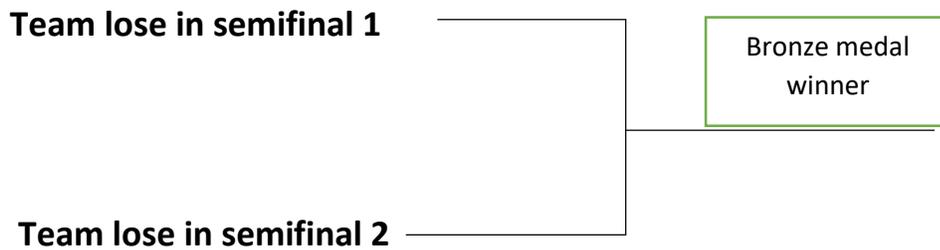


➤ **INTER -POOL MATCH**

प्रत्येक पूल से विनर तथा रनर(प्रत्येक पूल से 2-2 टीम ) टीम को इंटर पूल मैच में खेलने के लिए मौका दिया जाएगा जो की सिंगल नॉकआउट पद्धति से खेला जाएगा।



**Third place match**





## ❖ वॉलीबॉल: U-16 (बालक)

**सामग्री :** चुना , वॉलीबॉल , वीसिल, क्लिप बोर्ड , नेट (एंटीना के साथ) ,मेजरिंग टेप , पोल , स्कोर शीट , रिजल्ट शीट, प्राथमिक उपचार की व्यवस्था , पीने का पानी का उचित व्यवस्था इत्यादि ।

### **खेल का मैदान :**

- खेल का मैदान -18X9 मी.
- नेट की ऊंचाई : 2.24m (एंटीना के साथ)
- खिलाड़ियों की संख्या - 06 /06
- अतिरिक्त खिलाड़ियों की संख्या – 01/01
- रोटेशन: घड़ी की दिशा में रोटेशन
- सेट्स : 03 सेट्स
- सेट जीतने के लिए पॉइंट्स: 25 पॉइंट्स (कम से कम 2 पॉइंट्स की लीड होना जरूरी है)

--	--	--	--

## प्रतियोगिता के नियम :

- वॉलीबॉल खेल प्रतियोगिता का आयोजन नॉकआउट कम नॉकआउट मैच पद्धति से किया जाएगा।
- प्रतिभागी टीमों की संख्या के अनुसार सभी टीमों को चार पूल में लॉटरी के माध्यम से बांट दिया जाएगा।
- मैच की शुरुआत टॉस से किया जाएगा जो टीम टॉस जीतेगी उसके पास चॉइस होगा कोर्ट या सर्विस चुनने की।
- प्रतियोगिता खेल परिधान पहनकर खेलना अनिवार्य होगा।
- वॉलीबॉल में दो टीमों के बीच खेल होता है और हर टीम में छह खिलाड़ी खेलेंगे तथा 1-1 खिलाड़ी स्टैंड बाई रहेंगे।
- सर्व करने का मतलब है कि खिलाड़ी बेसलाइन के पीछे से गेंद को विरोधी टीम के कोर्ट में मारता है।
- सर्व करने के बाद, विरोधी टीम के पास गेंद को वापस भेजने के लिए तीन पास होते हैं उससे ज्यादा टच होने पर अंक विपक्षी टीम के दिया जायेगा।
- गेंद को ज़मीन पर मारने या फ़ाउल होने पर सामने वाली टीम को एक अंक दिया जायेगा .
- रैली जीतने वाली टीम को एक अंक मिलता है और वह टीम अगली रैली शुरू करेगी
- मैच बेस्ट ऑफ़ 3 सेटों में खेले जायेंगे , विजेता बनने के लिए 3 सेट में से 2 सेट जितना आवश्यक होगा।
- दो अंकों के अंतर से 25 अंक हासिल करने वाली पहली टीम सेट /मैच जीतेगी
- उपरोक्त नियमों के अलावा VFI के नियमानुसार निर्णय लिया जा सकता है।

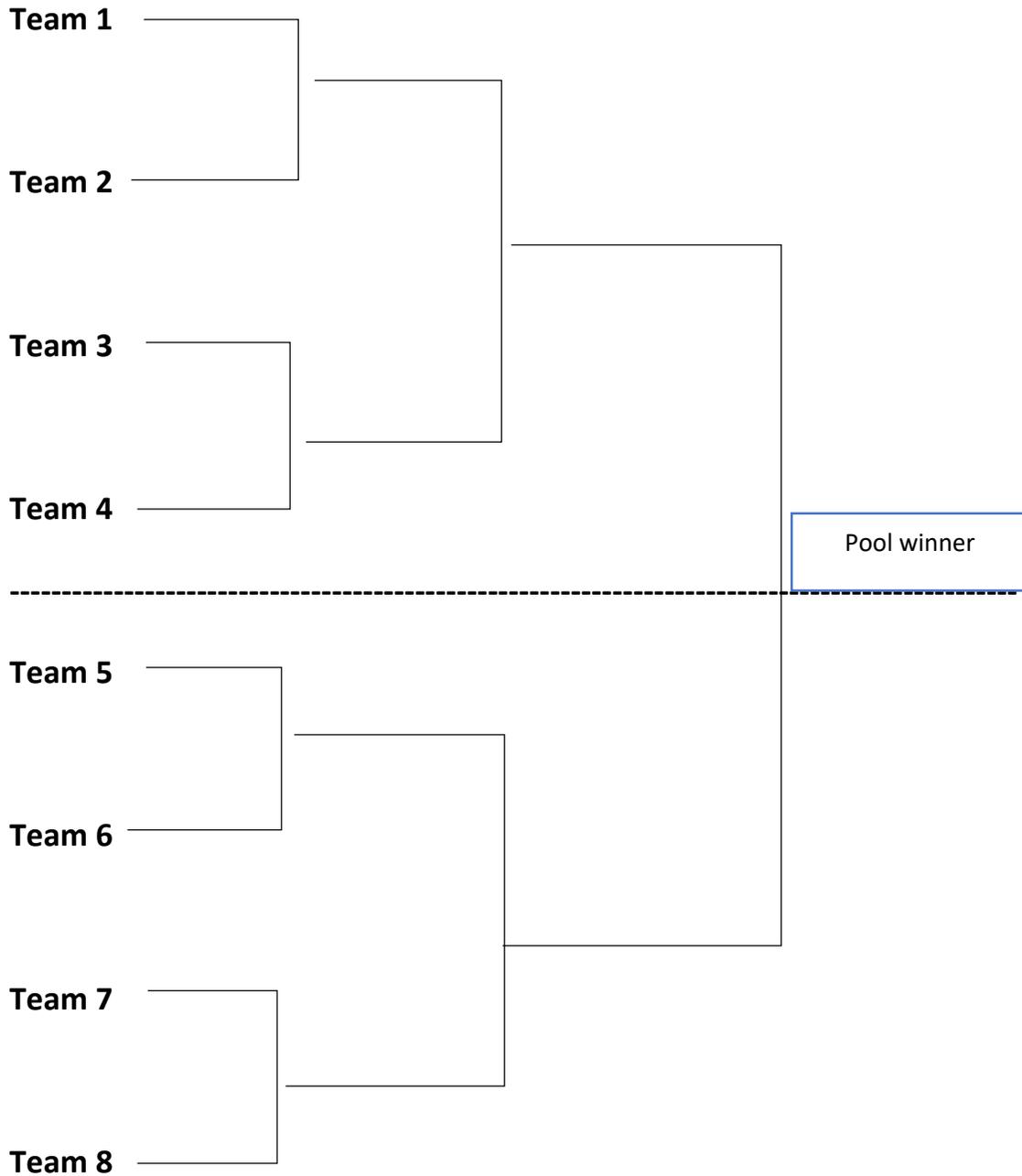


**उदाहरण :** पटना जिले के विक्रम ब्लॉक में प्रखंड स्तर पर सभी 32 संकूल (CRC)(CRC)प्रतिभागी टीमों को लॉटरी के माध्यम से पूल में विभाजित करेंगे। प्रतियोगिता का आयोजन **नाँकआउट कम नाँकआउट** विधि से आयोजित की जाएगी। ३२टीमो को लॉटरी के माध्यम से 4 पूल में बाँट देंगे, प्रतियोगिता का इस प्रकार आयोजन किया जायेगा ।

<b>POOL -A</b>	<b>POOL-B</b>	<b>POOL-C</b>	<b>POOL -D</b>
1	9	17	24
2	10	18	26
3	11	19	27
4	12	20	28
5	13	21	29
6	14	22	30
7	15	23	31
8	16	24	32

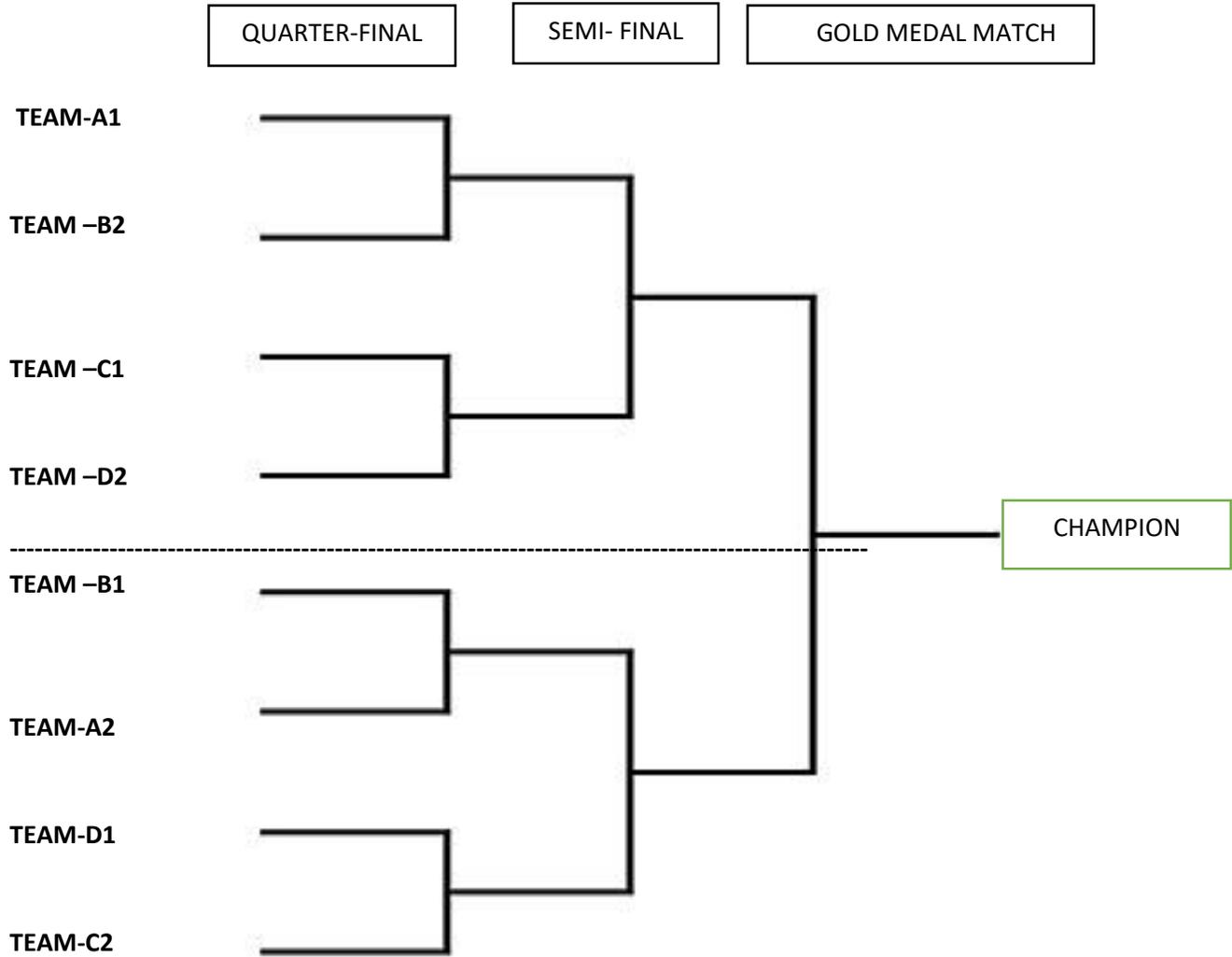
➤ INTRA - POOL MATCH

हर पूल के टीमों के बीच सिंगल नॉकआउट पद्धति से प्रतियोगिता आयोजित की जाएगी।

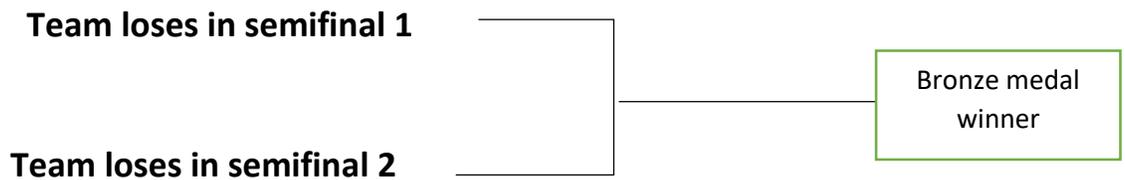


➤ **INTER -POOL MATCH**

प्रत्येक पूल से विनर तथा रनर(प्रत्येक पूल से 2-2 टीम ) टीम को इंटर पूल मैच में खेलने के लिए मौका दिया जाएगा जो की सिंगल नॉकआउट पद्धति से खेला जाएगा।



**Third place match**





*"Excellence from schools to the podium."*



**“ दिल से खेलो,  
मिल के जीतो ! ”**

**धन्यवाद**